#### Sistemas Inteligentes para la Gestión de la Empresa

2016 - 2017



- Tema 1. Introducción a la Ciencia de Datos
- Tema 2. Depuración y Calidad de Datos.
   Preprocesamiento de datos
- Tema 3. Análisis Predictivo para la Empresa
- Tema 5. Análisis de Transacciones y Mercados
- Tema 4. Modelos avanzados de Analítica de Empresa
- Tema 6. Big Data
- Tema 7. Aplicaciones de la Ciencia de Datos en la Empresa

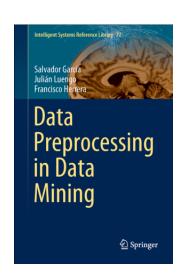
# Sistemas Inteligentes para la Gestión de la Empresa

#### TEMA 2. Depuración y Calidad de Datos

- 1. Introducción. Preprocesamiento
- 2. Integración, Limpieza y Transformación
- 3. Datos Imperfectos
- 4. Reducción de Datos
- 5. Comentarios Finales

#### Bibliografía:

S. García, J. Luengo, F. Herrera Data Preprocessing in Data Mining Springer, 2015



#### Motivación

Selección

Preprocesamiento: Tareas para disponer de datos de calidad previos al uso de algoritmos de extracción de conocimiento. Conocimiento Patrones/ Modelos **Datos** Datos para eprocesados Análisis Inte pretación Evaluación Minería Problema/ de Datos Datos **Brutos** Preprocesamiento

#### Motivación

Preprocesamiento: Tareas para disponer de datos de calidad previos al uso de algoritmos de extracción de conocimiento.

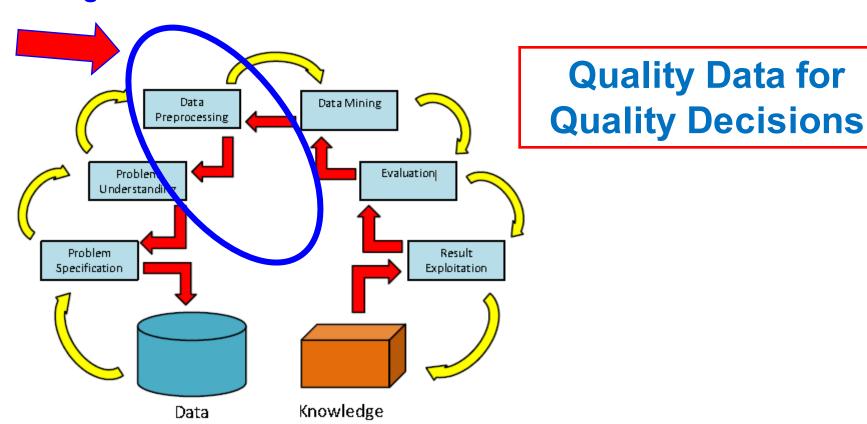


Fig. 1.1: KDD process.





- Entender los distintos problemas a resolver en procesos de recopilación y preparación de datos.
- Conocer problemas presentes en la integración de datos de distintas fuentes y técnicas para resolverlos.
- Conocer problemas a resolver para limpiar los datos y procesar datos imperfectos y algunas técnicas que los resuelven.
- Entender la necesidad, en ocasiones, de aplicar técnicas de transformación de datos.
- Conocer las técnicas de reducción de datos y la necesidad de aplicación.

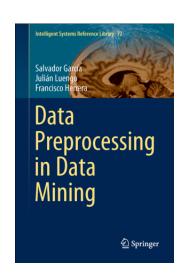
# Inteligencia de Negocio

#### **TEMA 4. Preprocesamiento de Datos**

- 1. Introducción. Preprocesamiento
- 2. Integración, Limpieza y Transformación
- 3. Datos Imperfectos
- 4. Reducción de Datos
- Comentarios Finales

#### Bibliografía:

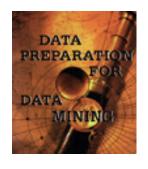
S. García, J. Luengo, F. Herrera Data Preprocessing in Data Mining Springer, 2015



### INTRODUCCIÓN

D. Pyle, 1999, pp. 90:

"The fundamental purpose of data preparation is to manipulate and transforrm raw data so that the information content enfolded in the data set can be exposed, or made more easily accesible."

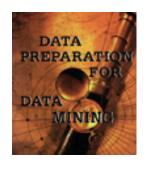


Dorian Pyle
Data Preparation for Data
Mining Morgan Kaufmann
Publishers, 1999

# INTRODUCCIÓN

D. Pyle, 1999, pp. 90:

"El propósito fundamental de la preparación de los datos es la manipulación y transformación de los datos sin refinar para que la información contenida en el conjunto de datos pueda ser descubierta o estar accesible de forma más fácil."



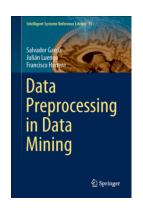
Dorian Pyle
Data Preparation for Data
Mining Morgan Kaufmann
Publishers, 1999

#### Data Preprocessing

S. García, J. Luengo, F. Herrera, 2015, Preface vii:

"Data preprocessing is an often neglected but major step in the data mining process."

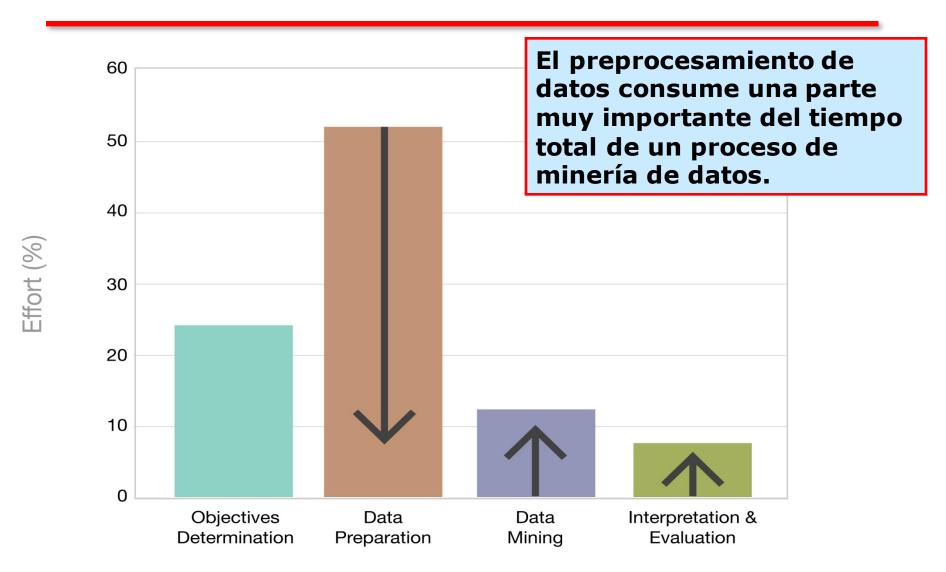
"El preprocesamiento de datos es un paso a menudo descuidado pero muy importante en el proceso de minería de datos"



S. García, J. Luengo, F. Herrera Data Preprocessing in Data Mining Springer, 2015 Website:

http://sci2s.ugr.es/books/data-preprocessing

## INTRODUCCIÓN



#### Preprocesamiento de Datos

- ☐ Importancia del Preprocesamiento de Datos
- ☐ ¿Qué incluye el Preprocesamiento de Datos?

1. Los datos reales pueden ser impuros, pueden conducir a la extracción de patrones/reglas poco útiles.

Esto se puede deber a:

Datos Incompletos: falta de valores de atributos, ...

Datos con Ruido

Datos inconsistentes (incluyendo discrepancias)

 El preprocesamiento de datos puede generar un conjunto de datos más pequeño que el original, lo cual puede mejorar la eficiencia del proceso de Minería de Datos.

Esta actuación incluye:

Selección relevante de datos: eliminando registros duplicados, eliminando anomalías, ...

Reduccion de Datos: Selección de características, muestreo o selección de instancias, discretización.

3. El preprocesamiento de datos genera "datos de calidad", los cuales pueden conducir a "patrones/reglas de calidad".

Por ejemplo, se puede:

Recuperar información incompleta.

Eliminar outliers

Resolver conflictos

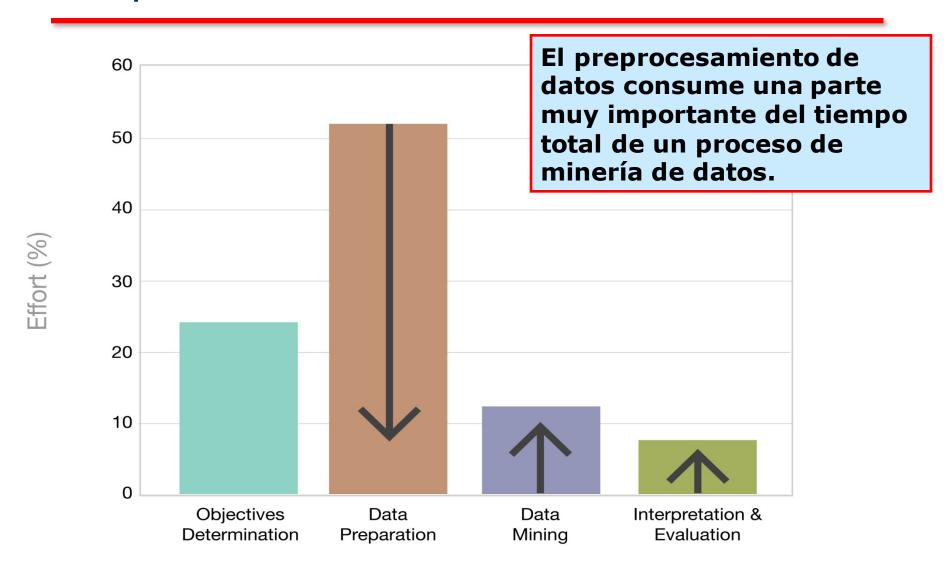
Seleccionar variables relevantes, ...

 Datos de baja calidad puede llevar a modelos de minería de datos de baja calidad.

Decisiones de calidad deben ser basadas en datos de calidad.

El preprocesamiento de datos (limpieza, transformación, reducción....) puede llevar la mayor parte del tiempo de trabajo en una aplicación de minería de datos (80%).

#### Preprocesamiento de Datos



"El Preprocesamiento de Datos"

engloba a todas aquellas técnicas de análisis de datos que permite mejorar la calidad de un conjunto de datos de modo que las técnicas de extracción de conocimiento/minería de datos puedan obtener mayor y mejor información (mejor porcentaje de clasificación, reglas con más completitud, etc.)

#### S. García, J. Luengo, F. Herrera, 2015, Preface vii:

"Data preprocessing includes <u>data preparation</u>, compounded by integration, cleaning, normalization and transformation of data; and <u>data reduction</u> tasks; such as feature selection, instance selection, discretization, etc.

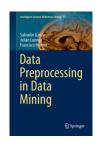
. . .

The result expected after a reliable chaining of data preprocessing tasks is a final dataset, which can be considered correct and useful for further data mining algorithms."

S. García, J. Luengo, F. Herrera Data Preprocessing in Data Mining Springer, 2015

We refer to data preparation as the set of techniques that initialize the data properly to serve as input for a certain DM algorithm.

Data reduction comprises the set of techniques that, in one way or another, obtain a reduced representation of the original data.



S. García, J. Luengo, F. Herrera Data Preprocessing in Data Mining Springer, 2015

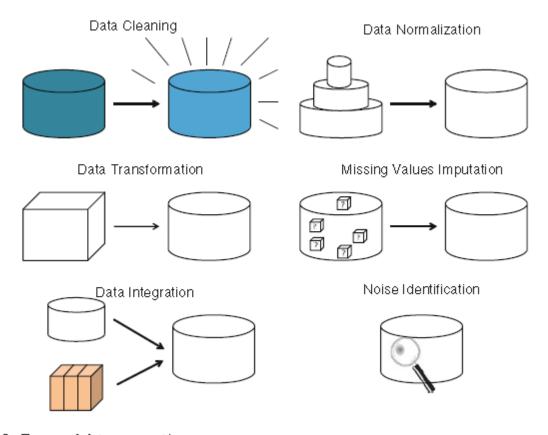


Fig. 1.3 Forms of data preparation

## Preprocesamiento de Datos

#### ¿Qué incluye el Preprocesamiento de Datos?

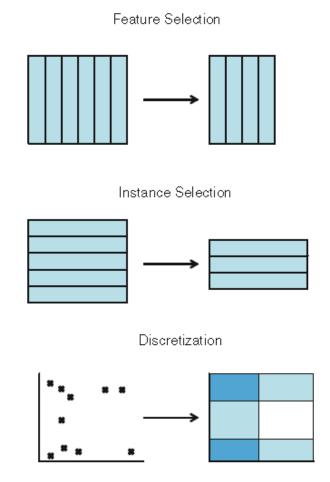


Fig. 1.4 Forms of data reduction

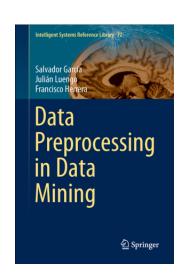
# Inteligencia de Negocio

#### **TEMA 4. Preprocesamiento de Datos**

- 1. Introducción. Preprocesamiento
- 2. Integración, Limpieza y Transformación
- 3. Datos Imperfectos
- 4. Reducción de Datos
- 5. Comentarios Finales

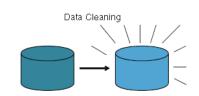
#### Bibliografía:

S. García, J. Luengo, F. Herrera Data Preprocessing in Data Mining Springer, 2015



#### **Snapshot on Data Preparation**

How do I clean up the data?—Data Cleaning



•How do I incorporate and adjust data?

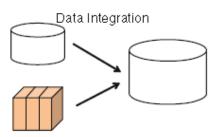
—Data Integration

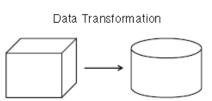
How do I provide accurate data?



How do I unify and scale data?

—Data Normalization





Integración, Limpieza y Transformación

## Integración, Limpieza y Transformación

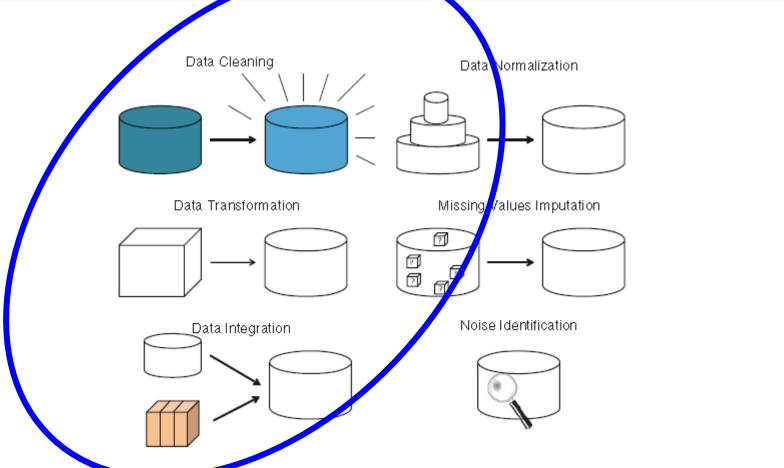
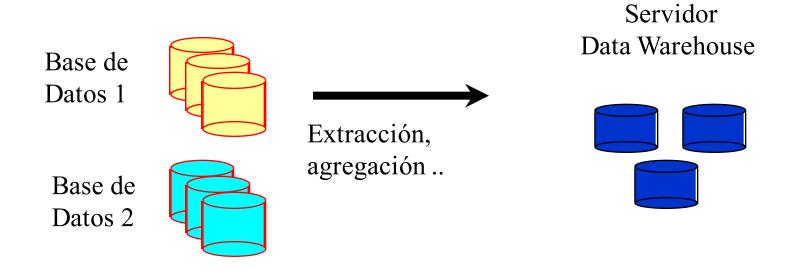


Fig. 1.3 Forms of Lava preparation

- Obtiene los datos de diferentes fuentes de información
- Resuelve problemas de representación y codificación
- Integra los datos desde diferentes tablas para crear información homogénea, ...



#### Ejemplos

Diferentes escalas: Salario en dólares versus peniques





Atributos derivados: Salario mensual versus salario anual

item	Salario/mes
1	5000
2	2400
3	3000

item	Salario
6	50,000
7	100,000
8	40,000

Cuestiones a considerar al realizar la integración de datos desde distintas fuentes:

Integración del esquema. ¿Cómo asegurar que entidades equivalentes se emparejan correctamente cuando se produce la fusión desde distintas fuentes?.

Ejemplo: id-cliente y num-cliente.

Solución: Utilizar los metadatos que normalmente se almacenan en las BBDD y los DW.

- Detección de datos duplicados e inconsistencias.
- Redundancia. Un atributo es redundante si puede obtenerse a partir de otros.
   Una forma de detectar redundancia es mediante análisis de correlaciones.

#### Análisis de correlaciones

Objetivo: medir la fuerza con la que un atributo implica a otro, en función de los datos disponibles.

La correlación entre dos atributos A y B puede medirse como.

$$r_{A,B} = \frac{\sum (A - \overline{A})(B - \overline{B})}{(n-1)\sigma_A \sigma_B}$$

n: número de datos

A: media

σ<sub>A</sub>: desviación estándar

- $r_{A,B} > 0 \rightarrow A$  y B están correlacionados positivamente (ambas tienen comportamiento similar)
- $r_{A,B} = 0 \rightarrow A y B son independientes$
- $r_{A,B} < 0 \rightarrow A$  y están correlacionados negativamente (si un atributo crece, el otro decrece)

Análisis de correlaciones

Ejemplo1: Con las variables

 $x, x^2 y 1/x (x=1,...5)$ 

	X	$\chi^2$	1/x
X	1		
$\chi^2$	0.98	1	
1/x	-0.9	-0.81	1

#### Ejemplo2:

	Edad	Tensión	Obesidad	Colesterol	Tabaquismo	Alcoholismo	Pulsaciones	Hierro
Edad	1							
Tensión	0.63	1						
Obesidad	0.34	0.22	1					
Colesterol	0.42	0.56	0.67	1				
Tabaquismo	-0.02	0.72	0.72	0.52	1			
Alcoholismo	0.15	0.43	0.32	0.27	0.58	1		
Pulsaciones	0.12	0.27	0.32	0.40	0.39	0.23	1	
Hierro	-0.33	-0.08	0.21	0.45	-0.12	-0.22	-0.15	1

- Detección y resolución de conflictos en los valores de los datos: Un atributo puede diferir según la fuente de procedencia.
  - Puede deberse a diferencias en la representación, escala, o forma de codificar.
  - Ejemplos:
    - peso en kg. o en libras.
    - precio en función de la moneda o de si los impuestos están o no incluidos, etc.

Cuidar el proceso de integración a partir de múltiples fuentes reducirá y evitará redundancias e inconsistencias en los datos resultantes, mejorando la exactitud y velocidad del proceso de DM.

#### Limpieza de datos

- Objetivos:
  - resolver inconsistencias
  - Rellenar/imputar valores perdidos,
  - suavizar el ruido de los datos,
  - identificar o eliminar outliers ...
- Algunos algoritmos de DM tienen métodos propios para tratar con datos incompletos o ruidosos. Pero en general estos métodos no son muy robustos, lo normal es realizar previamente la limpieza de los datos.

#### Bibliografía:

W. Kim, B. Choi, E.-D. Hong, S.-K. Kim A taxonomy of dirty data. Data Mining and Knowledge Discovery 7, 81-99, 2003.

#### Limpieza de datos

#### Limpieza de Datos: Ejemplo

#### Datos originales

#### Datos limpios

#### Limpieza de datos

Limpieza de Datos: Ejemplo de Inconsistencia

Presencia de discrepancias en datos

Edad="42"

Fecha de Nacimiento="03/07/1997"

#### Normalización

- Objetivo: pasar los valores de un atributo a un rango mejor.
- Útil para algunas técnicas como AANN o métodos basados en distancias (vecinos más próximos,...).
- Algunas técnicas de normalización:
  - Normalización min-max: Realiza una transformación lineal de los datos originales.

$$[\min_{A}, \max_{A}] \rightarrow [nuevo_{\min_{A}}, nuevo_{\max_{A}}]$$

$$v' = \frac{v - \min_{A}}{\max_{A} - \min_{A}} (nuevo_{\max_{A}} - nuevo_{\min_{A}}) + nuevo_{\min_{A}}$$

Las relaciones entre los datos originales se conservan.

#### Normalización

 Normalización zero-mean. Se normaliza en función de la media y la desviación estándar.

$$v' = \frac{v - \overline{A}}{\sigma_A}$$

Útil cuando se desconocen los límites o cuando los datos anómalos pueden dominar la normalización min-max.

 Normalización por escala decimal. Normaliza moviendo el punto decimal de los valores del atributo. El número de puntos decimales movidos depende del valor absoluto máximo de A.

$$v' = \frac{v}{10^j}$$

con j igual al menor entero tal que max(|v'|)<1. P.e.: si los datos están en [-986,917], entonces j=3.

## Transformación de los datos

- Objetivo: Transformar los datos de la mejor forma posible para la aplicación de los algoritmos de DM.
- Algunas operaciones típicas:
  - Agregación. P.e. totalización de ventas mensuales en un único atributo que sea ventas anuales,...
  - Generalización de los datos. Se trata de obtener datos de más alto nivel a partir de los actuales, utilizando jerarquías de conceptos.
    - Calles → ciudades
    - Edad numérica → {joven, adulto, mediana-edad, anciano}
  - Normalización: Cambiar el rango [-1,1] o [0,1].
  - Transformaciones lineales, cuadráticas, polinomiales, ...

#### Bibliografía:

T. Y. Lin. Attribute Transformation for Data Mining I: Theoretical Explorations. International Journal of Intelligent Systems 17, 213-222, 2002.

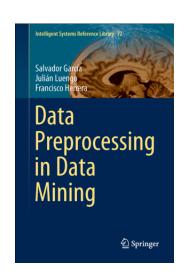
# Inteligencia de Negocio

## **TEMA 4. Preprocesamiento de Datos**

- 1. Introducción. Preprocesamiento
- 2. Integración, Limpieza y Transformación
- 3. Datos Imperfectos
- 4. Reducción de Datos
- 5. Comentarios Finales

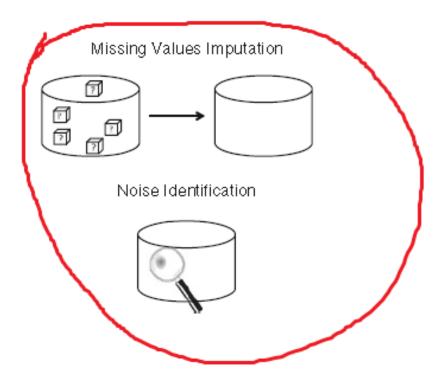
#### Bibliografía:

S. García, J. Luengo, F. Herrera Data Preprocessing in Data Mining Springer, 2015



## **Snapshot on Data Preparation**

How do I handle imperfect data?— Imputation, filtering,
 relabeling, ...



## **Datos Imperfectos**

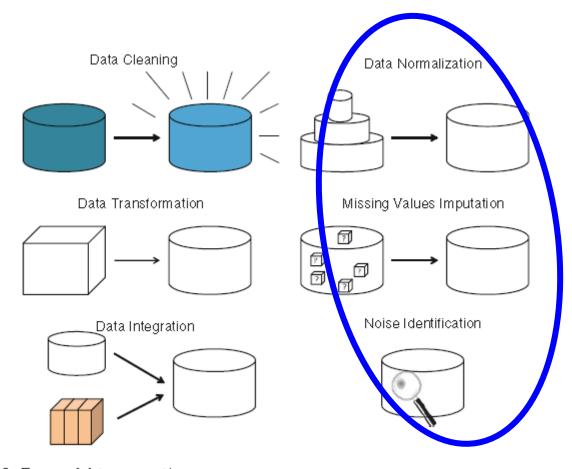
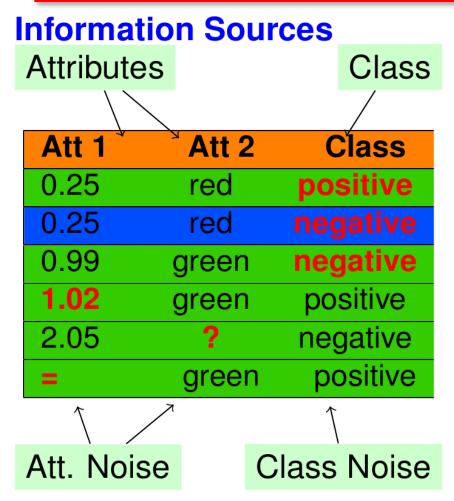
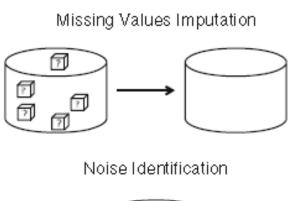


Fig. 1.3 Forms of data preparation

## **Datos Imperfectos**



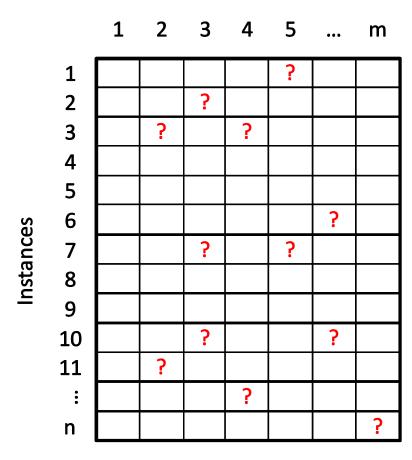




**Kinds of Noise** 

## Valores perdidos





## Valores perdidos

# Se pueden utilizar las siguientes opciones, aunque algunas de ellas sesgan los datos:

- Ignorar la tupla. Suele usarse cuando la variable a clasificar no tiene valor.
- Rellenar manualmente los datos. En general es impracticable.
- Utilizar una constante global para la sustitución. P.e. "desconocido","?",...
- Rellenar utilizando la media/desviación del resto de las tuplas.
- Rellenar utilizando la media/desviación del resto de las tuplas pertenecientes a la misma clase.
- Rellenar con el valor más probable. Para ello utilizar alguna técnica de inferencia, p.e. bayesiana o un árbol de decisión.

# Valores perdidos (ejemplo preservando media y desviación)

Posición	Valor original	Pos. 11 perdida	Preservar la media	Preservar la desviación
1	0.0886	0.0886	0.0886	0.0886
2	0.0684	0.0684	0.0684	0.0684
3	0.3515	0.3515	0.3515	0.3515
4	0.9875	0.9875	0.9875	0.9875
5	0.4713	0.4713	0.4713	0.4713
6	0.6115	0.6115	0.6115	0.6115
7	0.2573	0.2573	0.2573	0.2573
8	0.2914	0.2914	0.2914	0.2914
9	0.1662	0.1662	0.1662	0.1662
10	0.4400	0.4400	0.4400	0.4400
11	0.6939	????	0.3731	0.6622
Media	0.4023	0.3731	0.3731	0.3994
SD	0.2785	0.2753	0.2612	0.2753
Error en la esti	mación		0.3208	0.0317

## Valores perdidos (ejemplo)

Rellenar buscando relaciones entre variables.

P.e.: de los datos de las columnas X e Y, se podría estimar  $Y = 1.06 \cdot X$  y utilizarlo como estimador para valores perdidos de Y.

X (orig.)	Y (orig.)	Y estimado	error
0.55	0.53	0.51	0.02
0.75	0.37	0.31	0.06
0.32	0.83	0.74	0.09
0.21	0.86	0.85	0.01
0.43	0.54	0.63	0.09

## Valores perdidos (ejemplo)

Χ	Υ	Clase
а	а	+
a ?	n	+
n	а	-
n	n	_
n	а	+

 Estimar por el valor más probable (la moda)

 $X = n \rightarrow error$ 

Estimar por el valor más probable
(la moda) dentro de la clase (+)
X = a (prob. 0.5) ó X=n (prob. 0.5)
→ No resuelve nada

## Valores perdidos

Estimación mediante técnicas de aprendizaje automático:

- Imputación con k-NN (KNNI)
- Imputación con k-NN y pesos (WKNNI)
- Imputación basada en clustering (KMI)
- Imputación basada en algoritmos de SVM (SVMI)
- Otros: event covering (EC), singular value descomposition (SVDI), local least squares imputation (LLSI)

## Valores perdidos

#### Algorithm 3 kNNI algorithm.

```
function kNNI(T - dataset with MVs, k - number of neighbors per instance to be chosen,
D(x,y) - a distance or dissimilarity function of x and y, S - the imputed version of T)
    initialize: S = \{\}
    for each instance y_i in T do
       \hat{y}_i \leftarrow y_i
        if y_i contains any missing value then
            Find set I_{Ki} with the k nearest instances to y_i from T using D
            for each missing value in attribute h of y_i do
                if h is numerical then
                    \hat{y}_{ih} = \left(\sum_{j \in I_{Kih}} y_{jh}\right) / (|I_{Kih}|)
                else
                    \widehat{y}_{ih} = mode(I_{Kih})
                end if
            end for
        end if
        S \leftarrow \widehat{y}_{ib}
    end for
    return S
end function
```

## Valores perdidos en clasificación. Ejemplo

Table 4.4 Average ranks for the Rule Induction Learning methods

	C45	Ripper	PART	Slipper	AQ	CN2	SRI	Ritio	Rules-6	Avg.	Ranks
IM	5	8.5	1	4	6.5	10	6.5	6	5	5.83	4
EC	2.5	8.5	6.5	1	6.5	5.5	6.5	6	1	4.89	3
KNNI	9	2.5	6.5	11	11	5.5	11.5	11	11	8.78	11
WKNNI	11	2.5	6.5	7	6.5	1	11.5	6	11	7.00	8
KMI	5	2.5	6.5	3	6.5	5.5	9.5	12	7.5	6.44	6
FKMI	7.5	2.5	6.5	10	2	5.5	1	2	3	4.44	1
SVMI	1	5.5	6.5	7	1	5.5	6.5	6	2	4.56	2
EM	13	12	6.5	7	12	13	3	6	4	8.50	10
SVDI	11	11	6.5	12	10	12	9.5	10	11	10.33	12
BPCA	14	13	13	7	13	14	13	13	13	12.56	14
LLSI	11	5.5	6.5	7	6.5	11	3	6	7.5	7.11	9
MC	7.5	8.5	6.5	2	6.5	5.5	3	6	7.5	5.89	5
CMC	5	8.5	12	13	3	5.5	6.5	1	7.5	6.89	7
DNI	2.5	14	14	14	14	5.5	14	14	14	11.78	13

## Valores perdidos en clasificación. Ejemplo

Table 4.5 Average ranks for the Black Box methods

	RBFN	RBFND	RBFNI	LOG	LVQ	MLP	NB	$\nu\text{-SVM}$	C-SVM	SMO	Avg.	Ranks
IM	9	6.5	4.5	6	3.5	13	12	10	5.5	5.5	7.55	10
EC	1	1	1	3	7	8.5	10	13	1	2	4.75	1
KNNI	5	6.5	10.5	9	7	11	6.5	8	5.5	5.5	7.45	9
WKNNI	13	6.5	4.5	10	10	4.5	6.5	4.5	5.5	5.5	7.05	6
KMI	3.5	2	7	3	11	3	4.5	8	5.5	9	5.65	2
FKMI	12	6.5	10.5	3	1.5	4.5	11	4.5	5.5	3	6.20	3
SVMI	2	11.5	2.5	7.5	3.5	1.5	13	8	11	9	6.95	5
EM	3.5	6.5	13	12	12.5	10	4.5	4.5	10	11.5	8.80	11
SVDI	9	6.5	7	11	12.5	8.5	3	11.5	12	11.5	9.25	12
BPCA	14	14	14	13	7	14	2	2	13	13	10.60	14
LLSI	6	6.5	10.5	7.5	7	6.5	9	4.5	5.5	9	7.20	7
MC	9	6.5	10.5	3	7	6.5	8	11.5	5.5	5.5	7.30	8
CMC	9	13	2.5	3	1.5	1.5	14	14	5.5	1	6.50	4
DNI	9	11.5	7	14	14	12	1	1	14	14	9.75	13

MISSING VALUES	5		
Full Name	Short Name	Reference	
Delete Instances with Missing Values		P.A. Gourraud, E. Ginin, A. Cambon-Thomsen. Handling Missing Values In Population Data: Consequences For Maximum Likelihood Estimation Of Haplotype Frequencies. European Journal of Human Genetics 12:10 (2004) 805-812.	
Event Covering Synthesizing	EventCovering-MV	D.K.Y. Chiu, A.K.C. Wong. Synthesizing Knowledge: A Cluster Analysis Approach Using Event-Covering. IEEE Transactions on Systems, Man and Cybernetics, Part B 16:2 (1986) 251-259.	
K-Nearest Neighbor Imputation		G.E.A.P.A. Batista, M.C. Monard. An Analysis Of Four Missing Data Treatment Methods For Supervised learning. Applied Artificial Intelligence 17:5 (2003) 519-533.	
Most Common Attribute Value	MostCommon-MV	J.W. Grzymala-Busse, L.K. Goodwin, W.J. Grzymala-Busse, X. Zheng. Handling Missing Attribute Values in Preterm Birth Data Sets. 10th International Conference of Rough Sets, Fuzzy Sets, Data Mining and Granular Computing (RSFDGrC'05). LNCS 3642, Springer 2005, Regina (Canada, 2005) 342-351.	
Assign All Posible Values of the Attribute	AllPossible-MV	J.W. Grzymala-Busse. On the Unknown Attribute Values In Learning From Examples. 6th International Symposium on Methodologies For Intelligent Systems (ISMIS91). Charlotte (USA, 1991) 368-377.	
K-means Imputation	KMeans-MV	J. Deogun, W. Spaulding, B. Shuart, D. Li. Towards Missing Data Imputation: A Study of Fuzzy K-means Clustering Method. 4th International Conference of Rough Sets and Current Trends in Computing (RSCTC'04). LNCS 3066, Springer 2004, Uppsala (Sweden, 2004) 573-579.	
Concept Most Common Attribute Value	ConceptMostCommon-MV	J.W. Grzymala-Busse, L.K. Goodwin, W.J. Grzymala-Busse, X. Zheng. Handling Missing Attribute Values in Preterm Birth Data Sets. 10th International Conference of Rough Sets, Fuzzy Sets, Data Mining and Granular Computing (RSFDGrC'05). LNCS 3642, Springer 2005, Regina (Canada, 2005) 342-351.	

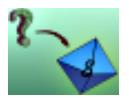


15 methods http://www.keel.es/

## Valores perdidos

### Bibliografía:

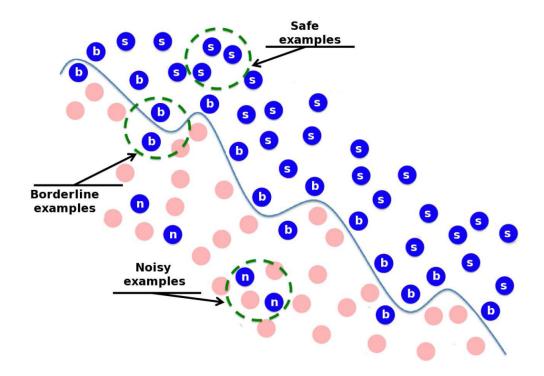
WEBSITE: <a href="http://sci2s.ugr.es/MVDM/">http://sci2s.ugr.es/MVDM/</a>



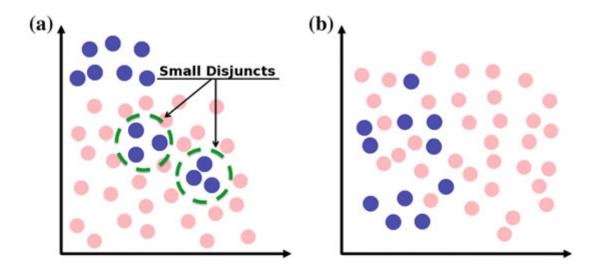
<u>J. Luengo</u>, S. García, <u>F. Herrera</u>, **A Study on the Use of Imputation Methods for Experimentation with Radial Basis Function Network Classifiers Handling Missing Attribute Values: The good synergy between RBFs and EventCovering method.** *Neural Networks***, <u>doi:10.1016/j.neunet.2009.11.014</u>, 23(3) (2010) 406-418.** 

S. García, <u>F. Herrera</u>, On the choice of the best imputation methods for missing values considering three groups of classification methods. *Knowledge and Information Systems* 32:1 (2012) 77-108, <u>doi:10.1007/s10115-011-0424-2</u>

### Tipos de ejemplos



**Fig. 5.2** The three types of examples considered in this book: safe examples (labeled as *s*), borderline examples (labeled as *b*) and noisy examples (labeled as *n*). The continuous line shows the decision boundary between the two classes



**Fig. 5.1** Examples of the interaction between classes: a) small disjuncts and b) overlapping between classes

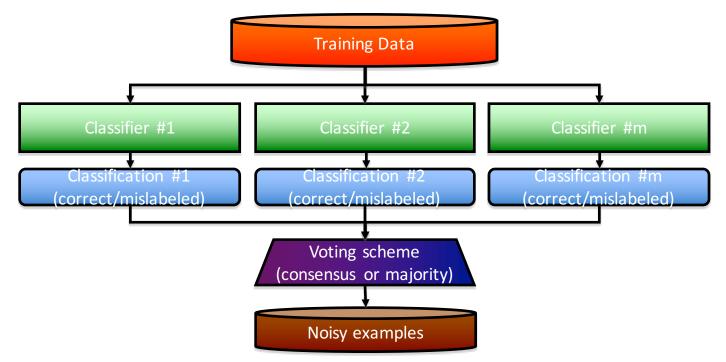
#### Uso de técnicas de filtrado de ruido en clasificación

Los tres filtros de ruido se mencionan a continuación, los más conocidos, utilizan un esquema de votación para determinar qué casos para eliminar del conjunto de entrenamiento.:

- Ensemble Filter (EF)
- Cross-Validated Committees Filter
- Iterative-Partitioning Filter

# Ensemble Filter (EF)

- C.E. Brodley, M.A. Friedl. Identifying Mislabeled Training Data. Journal of Artificial Intelligence Research 11 (1999) 131-167.
- Different learning algorithm (C4.5, 1-NN and LDA) are used to create classifiers in several subsets of the training data that serve as noise filters for the training sets.
- Two main steps:
- 1. For each learning algorithm, a k-fold cross-validation is used to tag each training example as correct (prediction = training data label) or mislabeled (prediction  $\neq$  training data label).
- 2. A *voting scheme* is used to identify the final set of noisy examples.
  - **Consensus voting**: it removes an example if it is misclassified by all the classifiers.
  - Majority voting: it removes an instance if it is misclassified by more than half of the classifiers.



# Ensemble Filter (EF)

#### Algorithm 4 EF algorithm.

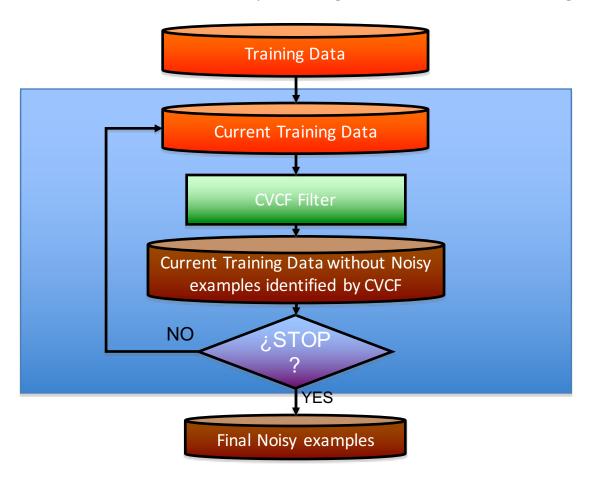
```
function EF(T - dataset with MVs, \Gamma - number of subsets, \mu - number of filters to be
used, F - set of classifiers)
   Split the training data set T into T_i, i = 1 \dots \Gamma equal sized subsets
   for each filter F_x, x = 1to\mu do
       for each subset T_i do
           Use \{T_j, j \neq i\} to train F_x resulting in F_x^i
           for each instance t in T_i do
              Classify t with every F_x^i
           end for
       end for
   end for
   for each instance t in T do
       Use a voting scheme to include t in T_N according to the classifications made by
each filter F_{\infty}
   end for
   return T-T_N
end function
```

## Cross-Validated Committees Filter (CVCF)

- S. Verbaeten, A.V. Assche. Ensemble methods for noise elimination in classification problems. 4th International Workshop on Multiple Classifier Systems (MCS 2003). LNCS 2709, Springer 2003, Guilford (UK, 2003) 317-325.
- CVCF is similar to EF → two main differences:
  - 1. The same learning algorithm (C4.5) is used to create classifiers in several subsets of the training data.
    - The authors of CVCF place special emphasis on using **ensembles of decision trees** such as C4.5 because they work well as a filter for noisy data.
  - Each classifier built with the k-fold cross-validation is used to tag ALL the training examples (not only the test set) as correct (prediction = training data label) or mislabeled (prediction ≠ training data label).

# Iterative Partitioning Filter (IPF)

- T.M. Khoshgoftaar, P. Rebours. Improving software quality prediction by noise filtering techniques. Journal of Computer Science and Technology 22 (2007) 387-396.
- IPF removes noisy data in multiple iterations using CVCF until a stopping criterion is reached.
- The iterative process stops if, for a number of consecutive iterations, the number of noisy examples in each iteration is less than a percentage of the size of the training dataset.



NOISY DATA FIL	ΓERING		
Full Name	Short Name	Reference	
Saturation Filter	SaturationFilter-F	D. Gamberger, N. Lavrac, S. Dzroski. Noise detection and elimination in data preprocessing: Experiments in medical domains. Applied Artificial Intelligence 14:2 (2000) 205-223.	
Pairwise Attribute Noise Detection Algorithm Filter	PANDA-F	J.D. Hulse, T.M. Khoshgoftaar, H. Huang. The pairwise attribute noise detection algorithm. Knowledge and Information Systems 11:2 (2007) 171-190.	
Classification Filter	ClassificationFilter-F	D. Gamberger, N. Lavrac, C. Groselj. Experiments with noise filtering in a medical domain. 16th International Conference on Machine Learning (ICML99). San Francisco (USA, 1999) 143-151.	
Automatic Noise Remover	ANR-F	X. Zeng, T. Martinez. A Noise Filtering Method Using Neural Networks. IEEE International Workshop on Soft Computing Techniques in Instrumentation, Measurement and Related Applications (SCIMA2003). Utah (USA, 2003) 26-31.	
Ensemble Filter	EnsembleFilter-F	C.E. Brodley, M.A. Friedl. Identifying Mislabeled Training Data. Journal of Artificial Intelligence Research 11 (1999) 131-167.	
Cross-Validated Committees Filter	CVCommitteesFilter-F	S. Verbaeten, A.V. Assche. Ensemble methods for noise elimination in classification problems. 4th International Workshop on Multiple Classifier Systems (MCS 2003). LNCS 2709, Springer 2003, Guilford (UK, 2003) 317-325.	7
Iterative-Partitioning Filter	IterativePartitioningFilter-F	T.M. Khoshgoftaar, P. Rebours. Improving software quality prediction by noise filtering techniques. Journal of Computer Science and Technology 22 (2007) 387-396.	7



http://www.keel.es/

Table 5.2 Filtering of class noise over three classic classifiers

		Pairwi	se class	s noise			Uniform random class noise						
		0%	5%	10%	15%	20%	0%	5%	10%	15%	20%		
	None	90.02	88.51	86.97	86.14	84.86	90.02	87.82	86.43	85.18	83.20		
SVM	EF	90.49	89.96	89.07	88.33	87.40	90.49	89.66	88.78	87.78	86.77		
	CVCF	90.56	89.86	88.94	88.28	87.76	90.48	89.56	88.72	87.92	86.54		
	IPF	90.70	90.13	89.37	88.85	88.27	90.58	89.79	88.97	88.48	87.37		
	None	82.46	81.15	80.35	79.39	78.49	82.46	79.81	78.55	76.98	75.68		
Ripper	EF	83.36	82.87	82.72	82.43	81.53	83.46	83.03	82.87	82.30	81.66		
	CVCF	83.17	82.93	82.64	82.03	81.68	83.17	82.59	82.19	81.69	80.45		
	IPF	83.74	83.59	83.33	82.72	82.44	83.74	83.61	82.94	82.94	82.48		
	None	83.93	83.66	82.81	82.25	81.41	83.93	82.97	82.38	81.69	80.28		
C4.5	EF	84.18	84.07	83.70	83.20	82.36	84.16	83.96	83.53	83.38	82.66		
	CVCF	84.15	83.92	83.24	82.54	82.13	84.15	83.61	83.00	82.84	81.61		
	₽F	84.44	84.33	83.92	83.38	82.53	84.44	83.89	83.84	83.50	82.72		

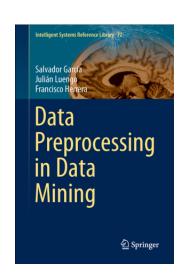
# Inteligencia de Negocio

## **TEMA 4. Preprocesamiento de Datos**

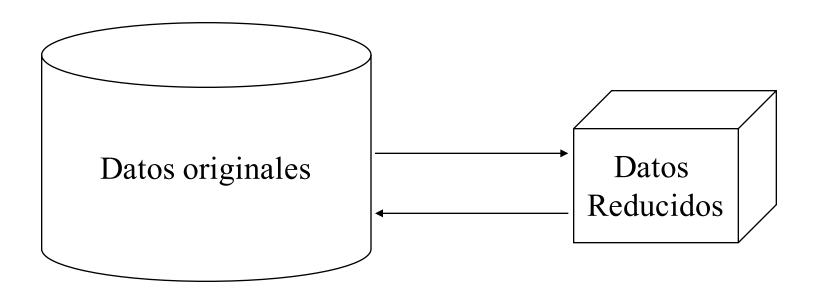
- 1. Introducción. Preprocesamiento
- 2. Integración, Limpieza y Transformación
- 3. Datos Imperfectos
- 4. Reducción de Datos
- 5. Comentarios Finales

#### Bibliografía:

S. García, J. Luengo, F. Herrera Data Preprocessing in Data Mining Springer, 2015



Selecciona/extrae datos relevantes para la tarea de la minería de datos/extracción de información.



## Snapshot on Data Reduction

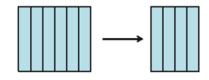
# What are the basic issues that must be resolved in data reduction?

We provide a series of questions accompanied with the correct answers involving each type of process that belongs to the data reduction technique.

- How do I reduce the dimensionality of data?
- How do I remove redundant and/or conflictive examples?
- How do I simplify the domain of an attribute?
- How do I fill in gaps in data?

## **Snapshot on Data Reduction**

How do I reduce the dimensionality of data?
 —Feature Selection



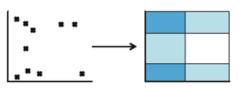
- How do I remove redundant and/or conflictive examples?
  - —Instance Selection
    (prototype Selection vs training set selection)

## **Snapshot on Data Reduction**

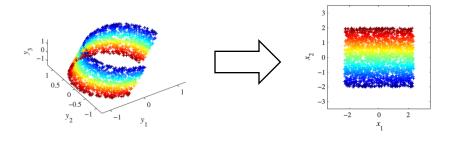
How do I simplify the domain of an attribute?

#### —Discretization

 Divide the range of numerical (continuous or not) attributes into intervals.



- Store the labels of the intervals.
- It is crucial for association rules and some classification algorithms, which only accept discrete data.
- How do I fill in gaps in data?
  - —Feature Extraction and/or Instance Generation



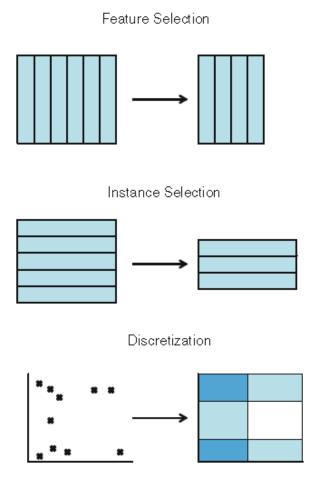
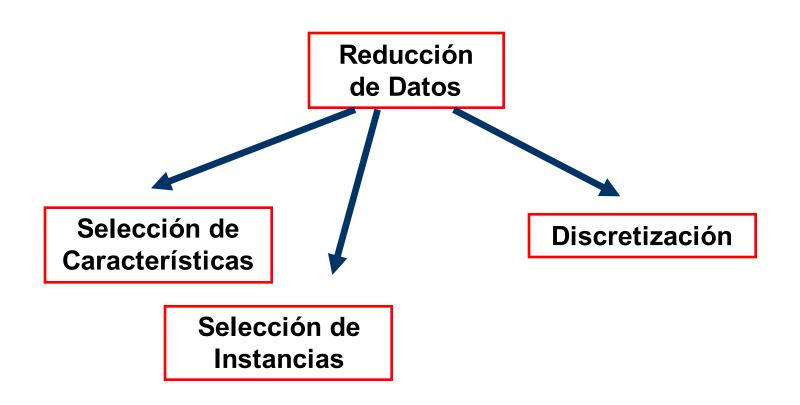
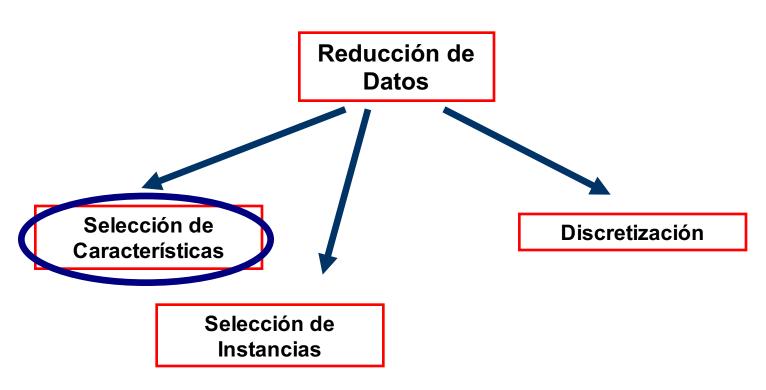


Fig. 1.4 Forms of data reduction

- \* Diferentes vías para la Reducción de Datos:
  - Selección de Características
  - Selección de Instancias
  - Discretización





#### Bibliografía:

- H. Liu, H. Motoda. Feature Selection for Knowledge Discovery and Data Mining. Kluwer Academic, 1998.
- H. Liu, H. Motoda (Eds.) Feature Extraction, Construction, and Selection: A Data Mining Perspective, Kluwer Ac., 1998.

### Selección de Características

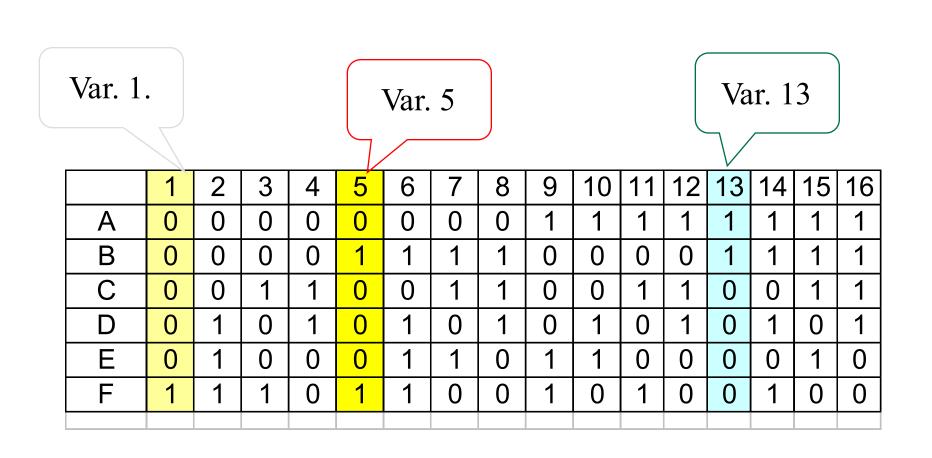
El problema de la selección de características (SC) o variables (Feature Subset Selection, FSS) consiste en encontrar un subconjunto de las variables del problema que optimice la probabilidad de clasificar correctamente

#### ¿Por qué es necesaria la selección de variables?

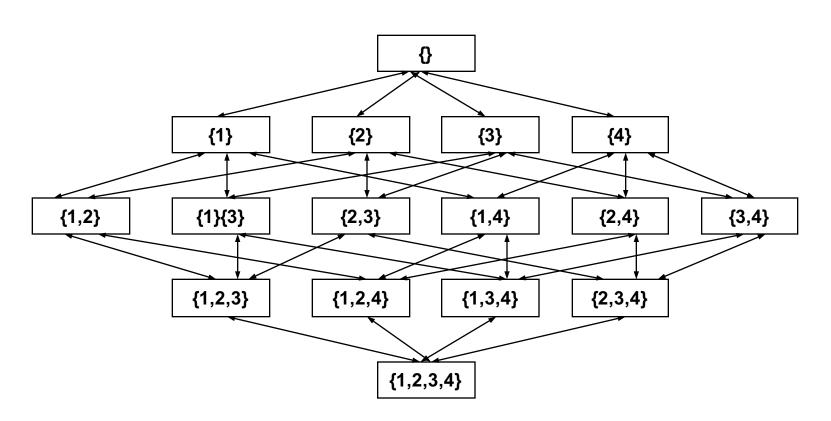
- Más atributos no significa más éxito en la clasificación
- Trabajar con menos variables reduce la complejidad del problema y disminuye el tiempo de ejecución
- Con menos variables la capacidad de generalización aumenta
- Los valores para ciertos atributos pueden ser costosos de obtener

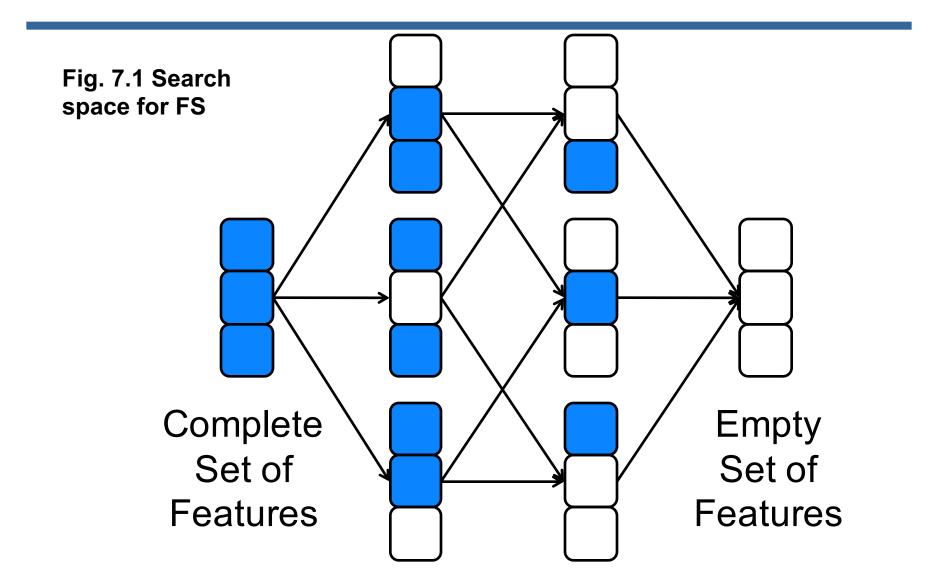
### Selección de Características

- El resultado de la SC sería:
  - ❖ Menos datos → los algoritmos pueden aprender más rápidamente
  - ❖ Mayor exactitud → el clasificador generaliza mejor
  - Resultados más simples -> más fácil de entender
- SC tiene su extensión en la Transformación (extracción y construcción de atributos)



La SC se puede considerar como un problema de búsqueda





- En un algoritmo de selección de características se distinguen dos componentes principales
  - Una estrategia de búsqueda para seleccionar subconjuntos candidatos
  - Una función objetivo que evalúe esos subconjuntos
- Estrategia de búsqueda
  - Dadas *N* variables, explorar todos los subconjuntos posibles supone  $2^N$  (p.e.  $2^{20}$ =1048576)
  - Si queremos exactamente subconjuntos de M variables (M <= N) entonces supone  $(N_M)$ . P.e. explorar subconjuntos de 10 variables de 20 posibles, daría 184756
  - Una búsqueda exhaustiva no es aceptable
- Función objetivo: evaluar la bondad del subconjunto seleccionado

### Ejemplo: Espacio de atributos para el problema weather

#### Algorithm 1 Sequential forward feature set generation - SFG.

```
function SFG(F - full set, U - measure)

initialize: S = \{\} \Rightarrow S stores the selected features

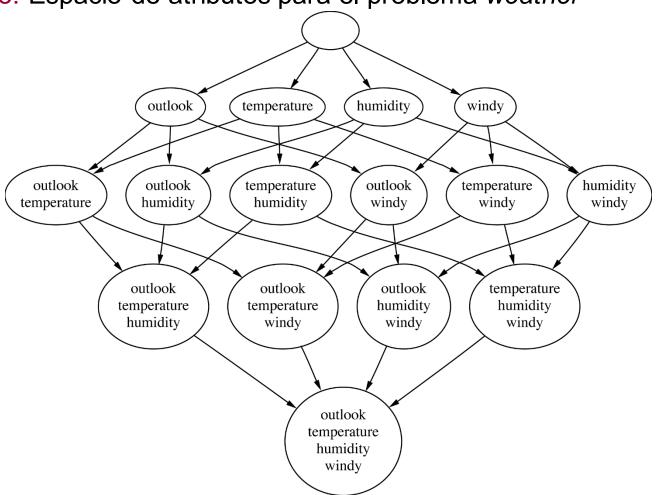
repeat

f = FINDNEXT(F)
S = S \cup \{f\}
F = F - \{f\}
until S satisfies U or F = \{\}
return S
end function
```

#### Algorithm 2 Sequential backward feature set generation - SBG.

```
 \begin{array}{ll} \textbf{function $SBG(F$ - full set, $U$ - measure)} \\ \textbf{in itialize: $S = \{\}} & \Rightarrow S \text{ holds the removed features} \\ \textbf{repeat} \\ f = GETNEXT(F) \\ F = F - \{f\} \\ S = S \cup \{f\} \\ \textbf{until $S$ does not satisfy $U$ or $F = \{\}$} \\ \textbf{return $F \cup \{f\}$} \\ \textbf{end function} \\ \end{array}
```

Ejemplo: Espacio de atributos para el problema weather



Funciones objetivo: Se distinguen dos enfoques distintos

- Filtro (filter). La función objetivo evalúa los subconjuntos basándose en la información que contienen. Se utiliza como función objetivo medidas de separabilidad de clases, de dependencias estadísticas, basadas en teoría de la información,...)
- Envolvente (wrapper). La función objetivo consiste en aplicar la técnica de aprendizaje que se utilizará finalmente sobre la proyección de los datos al conjunto de variables candidato. El valor devuelto suele ser el porcentaje de acierto del clasificador construido

#### Medidas filtro

- Medidas de separabilidad. Miden la separabilidad entre clases: euclídeas, Mahalanobis,...
  - P.e. Para un problema con 2 clases, un proceso de SC basado en medidas de este tipo determina que X es mejor que Y si X induce una diferencia mayor que Y entre las dos probabilidades condicionales de las clases
- Correlaciones. Serán buenos subconjuntos los que estén muy correlacionados con la clase

$$f(X_1,...,X_M) = \frac{\sum_{i=1}^{M} \rho_{ic}}{\sum_{i=1}^{M} \sum_{j=i+1}^{M} \rho_{ij}}$$

donde  $\rho_{ic}$  es el coeficiente de correlación entre la variable  $X_i$  y la etiqueta c de la clase (C) y  $\rho_{ij}$  es el coeficiente de correlación entre  $X_i$  y  $X_j$ 

- Medidas basadas en teoría de información
  - La correlación sólo puede medir dependencias lineales. Un método bastante más potente es la información mutua  $I(X_{1,...,M}; C)$

$$f(X_{1,...,M}) = I(X_{1,...,M}; C) = H(C) - H(C|X_{1,...,M}) = \sum_{c=1}^{|C|} \int_{X_{1,...M}} P(X_{1,...M}, \omega_c) \log \frac{P(X_{1,...M}, \omega_c)}{P(X_{1,...M})P(\omega_c)} dx$$

donde H representa la entropía y  $\omega_c$  la c-ésima etiqueta de la clase C

- La información mutua mide la cantidad de incertidumbre que disminuye en la clase C cuando se conocen los valores del vector X<sub>1...M</sub>
- Por la complejidad de cálculo de I se suelen utilizar reglas heurísticas

$$f(X_{1\dots M}) = \sum_{i=1}^M I(X_i;C) - \beta \sum_{i=1}^M \sum_{j=i+1}^M I(X_i;X_j)$$
 por ejemplo con  $\beta = 0.5$ 

- Medidas de consistencia
  - Los tres grupos de medidas anteriores intentan encontrar las características que puedan, de forma maximal, predecir una clase frente al resto
    - Este enfoque no puede distinguir entre dos variables igualmente adecuadas, no detecta variables redundantes
  - Las medidas de consistencia tratan de encontrar el mínimo número de características que puedan separar las clases de la misma forma que lo hace el conjunto completo de variables

Outlook	Temp.	Hum.	Windy	Class
0	1	1	0	0
0	1	1	1	0
1	1	1	0	1
2	0	1	0	1
2	0	0	0	1
2	0	0	1	0
1	0	0	1	1
0	1	1	0	0
0	0	0	0	1
2	1	0	0	1
0	1	0	1	1
1	1	1	1	1
1	1	0	0	1
2	0	1	1	0

Outlook: sunny(0),overcast(1),windy(2)

Temperature: <72(0), >=72(1)

Humidity: <85(0), >=85(1)

Windy: false(0), true(1)

Class: no(0), yes(1)

	Inf. Mutua	Dist. euclídea	Correlación
Outlook	0.074	0.357	0.176
Temp.	4.03E-4	0.143	-0.043
Hum.	0.045	0.463	-0.447
Windy	0.014	0.450	-0.258

### Ventajas

#### Envolventes:

- Exactitud: generalmente son más exactos que los filtro, debido a la interacción entre el clasificador y el conjunto de datos de entrenamiento
- Capacidad para generalizar: poseen capacidad para evitar el sobreajuste debido a las técnicas de validación utilizadas

#### Filtro:

- Rápidos. Suelen limitarse a cálculos de frecuencias, mucho más rápido que entrenar un clasificador
- Generalidad. Al evaluar propiedades intrínsecas de los datos y no su interacción con un clasificador, sus resultados pueden ser utilizados por cualquier clasificador

#### **Inconvenientes**

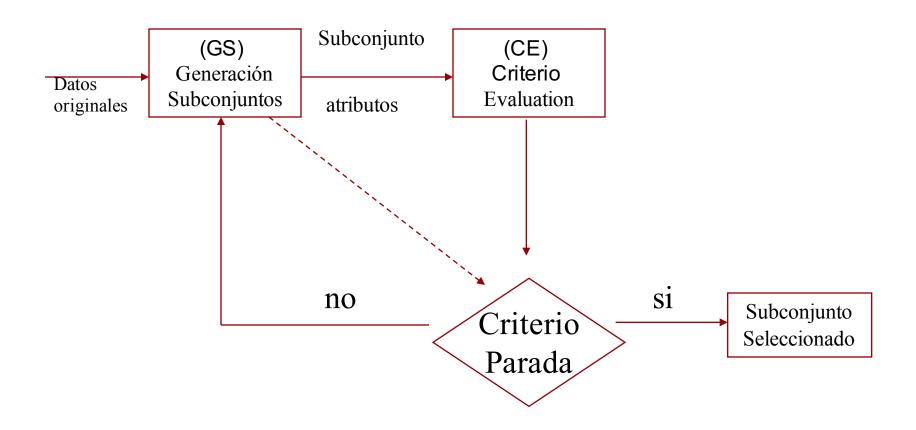
#### Envolventes:

- Muy costosos: para cada evaluación hay que aprender un modelo y validarlo. No es factible para clasificadores costosos
- Pérdida de generalidad: La solución está sesgada hacia el clasificador utilizado

#### Filtros:

- Tendencia a incluir muchas variables. Normalmente se debe a las características monótonas de la función objetivo utilizada
  - El usuario deberá seleccionar un umbral

### Proceso



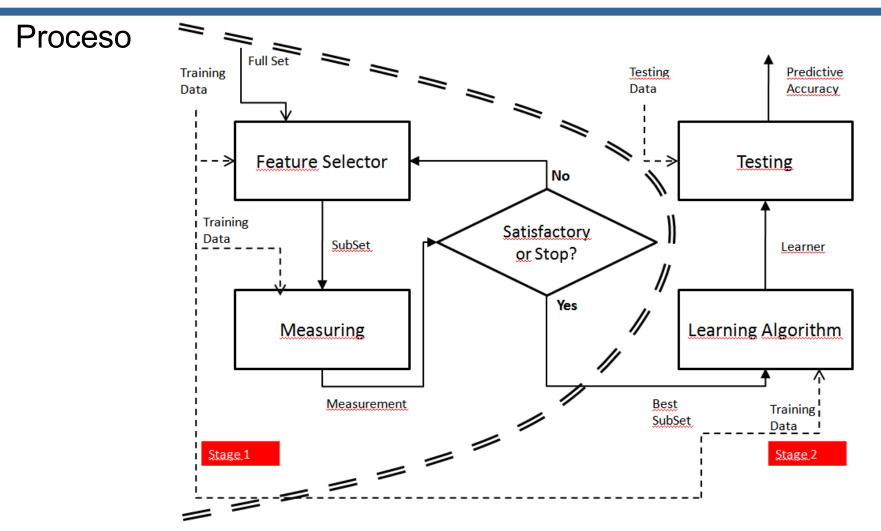


Fig. 7.2 A filter model for FS

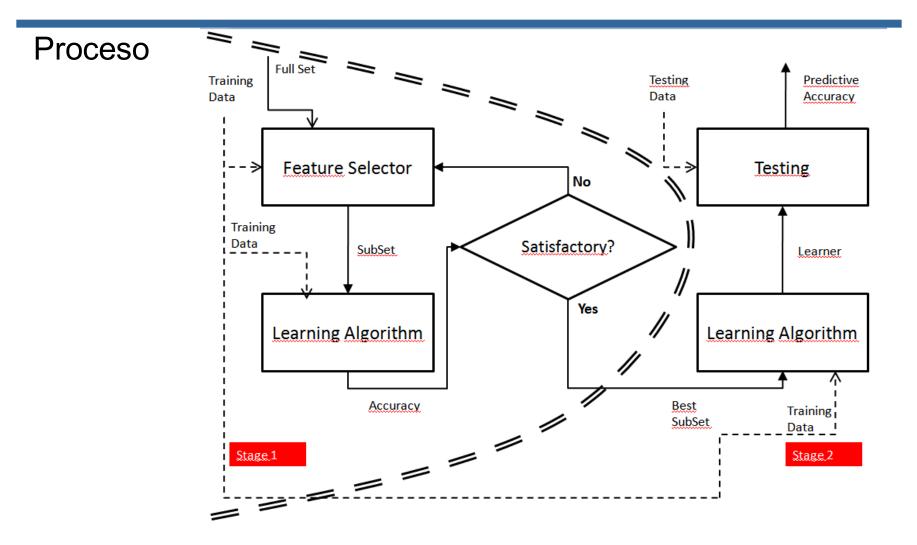


Fig. 7.2 A wrapper model for FS

### **Distintas Clasificaciones**

1. Según la evaluación:

filter

wrapper

2. Disponibilidad de la clase:

Supervisados

No supervisado

3. Según la búsqueda:

Completa O(2<sup>N</sup>) Heurística O(N<sup>2</sup>) Aleatoria ¿? 4. Según la salida del algoritmo:

Ranking

Subconjunto de atributos

### Algoritmos Subconjunto de Atributos

Devuelven un subconjunto de atributos optimizado según algún criterio de evaluación.

```
\label{eq:continuous_subconjunto} Entrada: x atributos - U criterio evaluación \\ Subconjunto = \{\} \\ Repetir \\ S_k = generarSubconjunto(x) \\ si existeMejora(S, S_k, U) \\ Subconjunto = S_k \\ Hasta CriterioParada() \\
```

Salida: Lista, atts más relevantes al principio

### Algoritmos de Ranking

Devuelven una lista de atributos ordenados según algún criterio de evaluación.

```
Entrada: x atributos - U criterio evaluación
```

Lista = {}

Para cada Atributo  $x_i$ ,  $i \in \{1,...,N\}$ 

 $v_i = calcular(x_i, U)$ 

situar x<sub>i</sub> dentro de Lista conforme v<sub>i</sub>

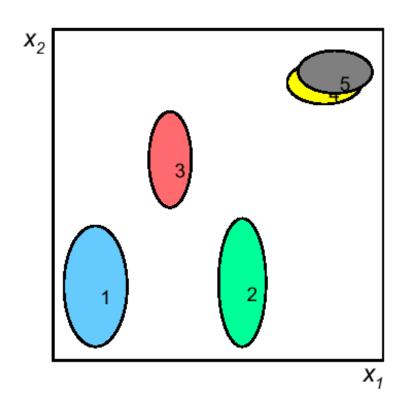
Salida: Lista, atts más relevantes al principio

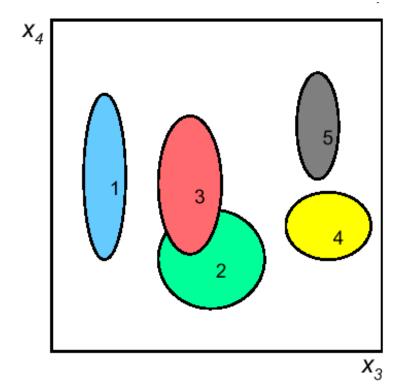
# Validación algoritmos ranking

Atributos	A1	A2	А3	A4	A5	<b>A6</b>	<b>A</b> 7	A8	<b>A</b> 9
Ranking	A5	A7	A4	А3	A1	A8	A6	A2	<b>A</b> 9
	A5	A7	A4	А3	A1	A8	(6 atributos)		os)

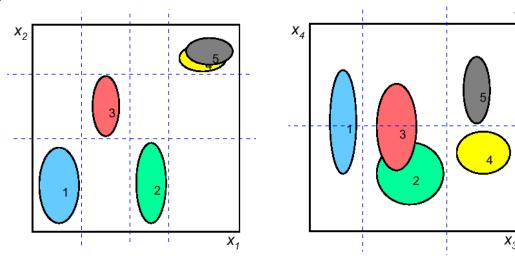
# Algunos algoritmos.

¿Qué subconjunto de 2 variables seleccionamos?





### Algunos algoritmos.



X1: [1,2,3,{4,5}]

X2: [{1,2},3,{4,5}]

X3: [1,{2,3},{4,5}]

X4: [{1,2,3},4,5]

Es razonable que la función objetivo ofrezca un resultado como

$$f(X1) > f(X2) \approx f(X3) > f(X4)$$

→ Elegir {X1,X2} o {X1,X3}

Parece razonable que se elija {X1,X4}

### Algunos algoritmos.

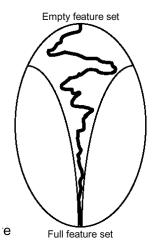
Selección hacia delante

La selección *forward* comienza con el conjunto vacío y de forma secuencial añade al subconjunto actual S el atributo  $X_i$  que maximiza  $f(S,X_i)$ 

- 1. Comenzar con  $S=\Phi$
- 2. Seleccionar la variable

$$X^{+} = \arg\max_{X \in U - S} f(S \cup X)$$

- 3.  $S=S \cup \{X^+\}$
- 4. Ir al paso 2



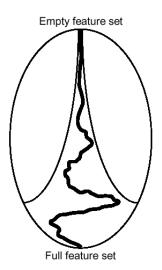
### Algunos algoritmos.

#### Selección hacia atrás

- La selección backward comienza con el conjunto completo U y de forma secuencial elimina del subconjunto actual S el atributo X que decrementa menos f(S-X)
- 1. Comenzar con S=U
- 2. Seleccionar la variable X<sup>-</sup>

$$X^{-} = \arg\max_{X \in S} f(S - X)$$

- 3.  $S=S-\{X^{-}\}$
- 4. Ir al paso 2



### Algunos algoritmos.

- Selección hacia delante:
  - Funciona mejor cuando el subconjunto óptimo tiene pocas variables
  - Es incapaz de eliminar variables
- Selección hacia atrás:
  - Funciona mejor cuando el subconjunto óptimo tiene muchas variables
  - El principal inconveniente es el de reevaluar la utilidad de algunos atributos previamente descartados
- Especialmente con el enfoque envolvente, ¿cuál sería computacionalmente más eficiente?

### Algunos algoritmos.

#### Selección I-más r-menos

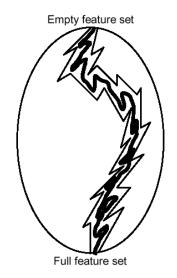
- Es una generalización de forward y backward
- 1. Si I > r entonces  $S = \Phi$  si no, S = U e ir al paso 3
- 2. Repetir / veces

$$X^{+} = \arg \max_{X \in U - S} f(S \cup X)$$
$$S = S \cup \{X^{+}\}$$

3. Repetir *r* veces

$$X^{-} = \arg \max_{X \in S} f(S - X)$$
$$S = S - \{X^{-}\}$$





### Algunos algoritmos.

### Selección bidireccional

- Es una implementación paralela de forward y backward
- Hay que asegurar que los atributos eliminados por backward no son introducidos por forward (y viceversa)
- 1. Comenzar forward con  $S_F = \Phi$
- 2. Comenzar backward con  $S_B=U$
- 3. Seleccionar

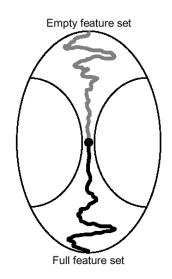
$$X^+ = \arg\max_{X \in S_B - S_F} f(S_F \cup X)$$

$$S_F = S_F \cup \{X^+\}$$

4. Seleccionar

$$X^{-} = \arg \max_{X \in S_B - S_F} f(S_B - X)$$
$$S_B = S_B - \{X^{-}\}$$





### Algunos algoritmos. Selección flotante

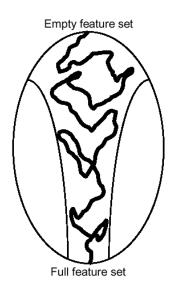
- Extensión de /-más r-menos para evitar fijar el / y r a priori
- Hay dos métodos: uno comienza por el conjunto vacío y otro por el total
- 1. Comenzar con  $S=\Phi$
- 2. Seleccionar

$$X^{+} = \arg \max_{X \in U - S} f(S \cup X)$$
$$S = S \cup \{X^{+}\}$$

3. Seleccionar

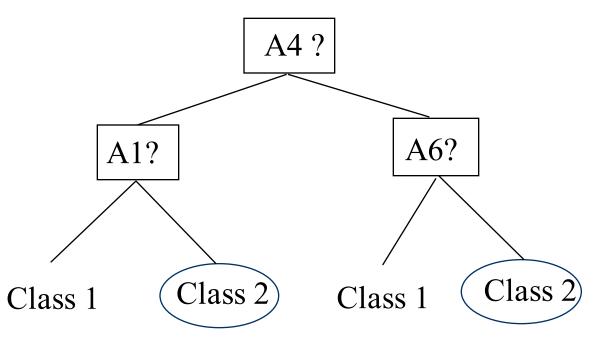
$$X^{-} = \arg\max_{X \in S} f(S - X)$$

4. Si  $f(S-X^-)>f(S)$ entonces  $S=S-\{X^-\}$  e ir al paso 3 si no ir al paso 2



### Algunos algoritmos.

Selección de características con árboles de decisión Conjunto inicial de atributos: {A1, A2, A3, A4, A5, A6}



Características seleccionadas: {A1,A4,A6}

### **Algunos algoritmos relevantes:**

- Algoritmos secuenciales. Añaden o eliminan variables al subconjunto candidato de forma secuencial. Suelen quedarse en óptimos locales
  - Selección hacia delante, selección hacia atrás, selección másmenos-r, búsqueda bidireccional, selección secuencial flotante
- Algoritmos exponenciales. El número de subconjuntos evaluados aumenta exponencialmente con la dimensionalidad del espacio de búsqueda
  - Branch and bound, beam search
- Algoritmos estocásticos. Utilizan aleatoriedad para escapar de óptimos locales
  - Ascensión de colinas con reinicios, enfriamiento estocástico, algoritmos genéticos, enfriamiento simulado

### **Algunos algoritmos relevantes:**

Table 7.3 All possible combinations for FS algorithms

Search direction	Evaluation measure	Search strategy				
		Exhaustive	Heuristic	Nondeterministic		
	Probability	C1	C7	_		
Forward	Consistency	C2	C8	_		
	Accuracy	C3	C9	_		
	Probability	C4	C10	_		
Backward	Consistency	C5	C11	_		
	Accuracy	C6	C12	_		
Random	Probability	_	C13	C16		
	Consistency	_	C14	C17		
	Accuracy	_	C15	C18		

### **Algunos algoritmos relevantes:**

- Focus algorithm. Consistency measure for forward search,
- Mutual Information based Features Selection (MIFS).
- Las Vegas Filter (LVF)
- Las Vegas Wrapper (LVW)
- Relief Algorithm
- mRMR: Minimum Redundancy Maximum Relevance

#### **Algorithm 6** LVF algorithm. function LVF(D - a data set with M features, U - the inconsistency rate, maxTries stopping criterion, $\gamma$ - an allowed inconsistency rate) $\triangleright L$ stores equally good sets initialize: list $L = \{\}$ $C_{best} = M$ for maxTries iterations do S = RANDOMSET(seed)C = #(S) $\triangleright$ # - the cardinality of S if $C < C_{best}$ and $CALU(S,D) < \gamma$ then $S_{best} = S$ $C_{best} = C$ ▷ L is reinitialized $L = \{S\}$ else if $C = C_{best}$ and $CALU(S,D) < \gamma$ then L = APPEND(S, L)end if end for return L▷ all equivalently good subsets found by LVF end function

#### Algorithm 7 LVW algorithm.

```
function LVW(D - a data set with M features, LA - a learning algorithm, maxTries -
stopping criterion, F - a full set of features)
   initialize: list L = \{\}
                                                          \triangleright L stores sets with equal accuracy
   A_{best} = \text{ESTIMATE}(D, F, LA)
   for maxTries iterations do
       S = RANDOMSET(seed)
       A = \text{ESTIMATE}(D, S, LA)
                                                                     \triangleright # - the cardinality of S
       if A > A_{best} then
           S_{best} = S
           A_{best} = A
           L = \{S\}
                                                                             \triangleright L is reinitialized
       else if A = A_{best} then
           L = APPEND(S, L)
       end if
   end for
   return L
                                              ▷ all equivalently good subsets found by LVW
end function
```

#### Algorithm 8 MIFS algorithm.

```
function MIFS(F - all features in data, S - set of selected features, k - desired size of S,
\beta - regulator parameter)
    initialize: S = \{\}
    for each feature f_i in F do
       Compute I(C, f_i)
    end for
   Find f_{max} that maximizes I(C,f)
    F = F - \{f_{max}\}
    S = S \bigcup f_{max}
    repeat
       for all couples of features (f_i \in F, s_j \in S) do
           Compute I(f_i, s_j)
       end for
       Find f_{max} that maximizes I(C,f) - \beta \sum_{s \in S} I(f_i,s_j)
       F = F - \{f_{max}\}
       S = S \bigcup f_{max}
    until |S| = k
    return S
end function
```

### Extracción de características

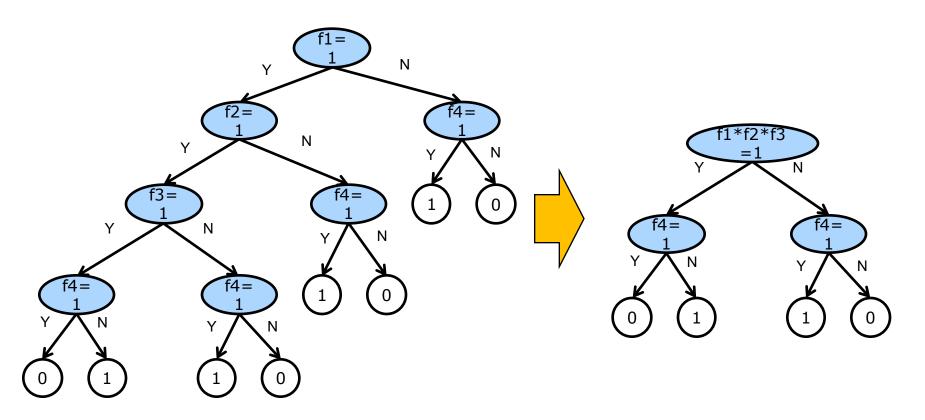
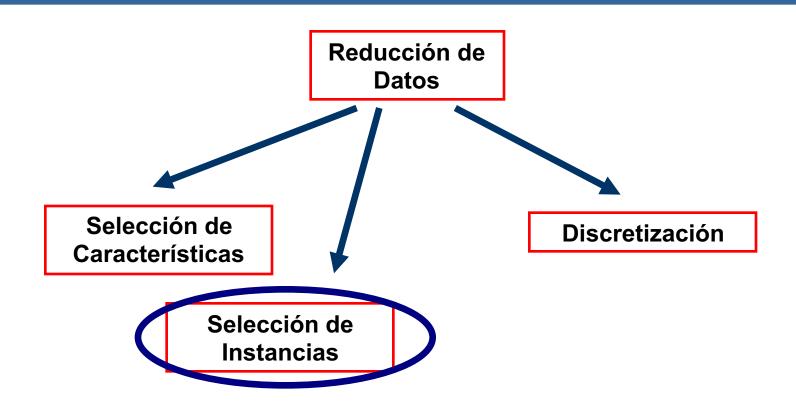


Fig. 7.4 The effect of using the product of features in decision tree modeling

### Reducción de Datos



#### Bibliografía:

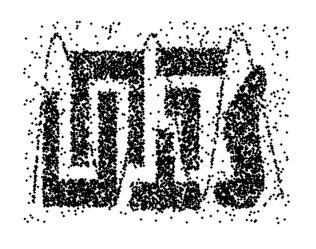
T. Reinartz. A Unifying View on Instance Selection.

Data Mining and Knowledge Discovery 6, 191-210, 2002.

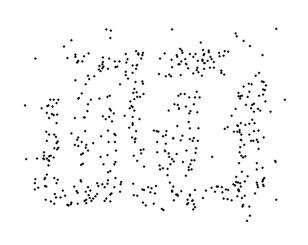
- La SI pretende elegir los ejemplos que sean relevantes para una aplicación y lograr el máximo rendimiento. El resultado de la SC sería:
  - ❖ Menos datos → los algoritmos pueden aprender más rápidamente
  - ❖ Mayor exactitud → el clasificador generaliza mejor
  - ❖ Resultados más simples → más fácil de entender

SI y Transformación (compactación/agrupamiento)

# Ejemplos de diferentes tamaños



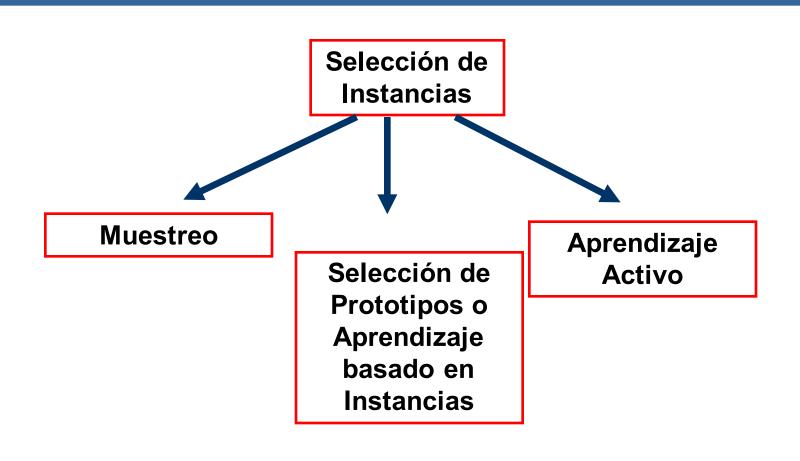


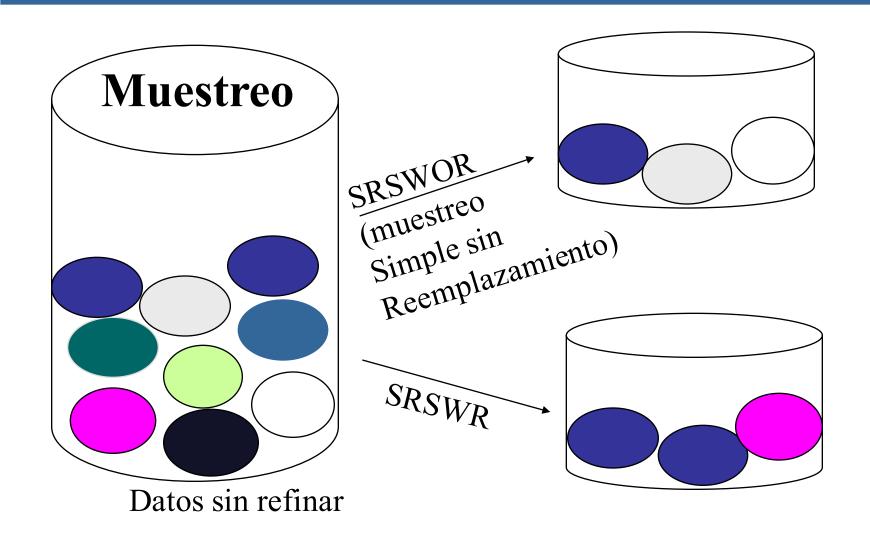


8000 puntos

2000 puntos

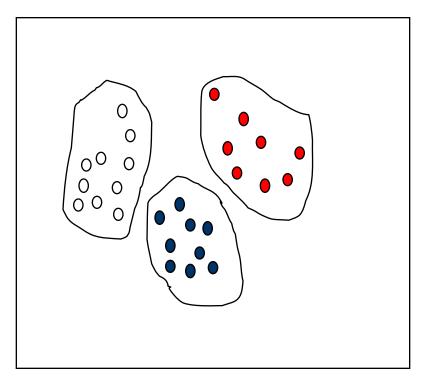
500 puntos



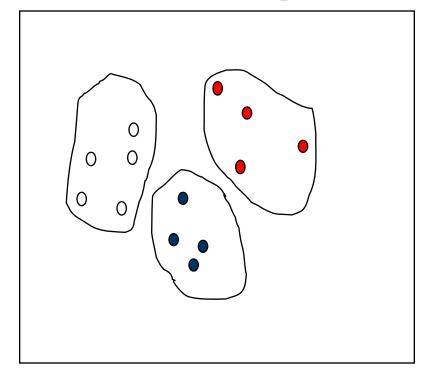


# Muestreo

Datos sin refinar



# Reducción simple



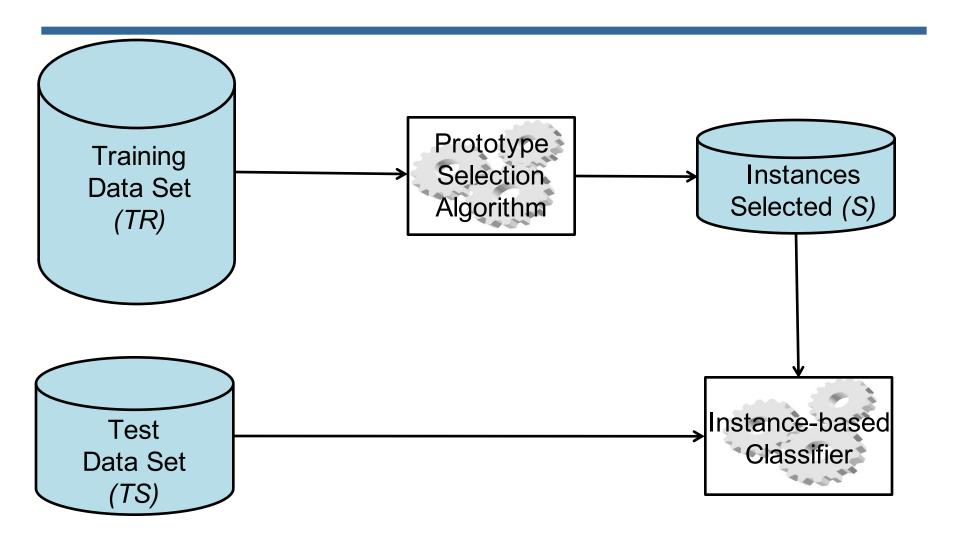
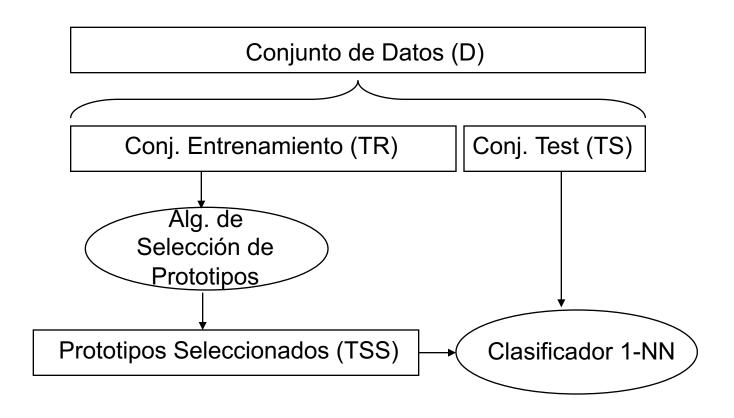


Fig. 8.1 PS process

# Selección de Prototipos para Clasificación con 1-NN



# Selección de Prototipos

## Propiedades:

- Dirección de la búsqueda: Incremental, decremental, por lotes, mezclada y fijada.
- Tipo de selección: Condensación, Edición, Híbrido.
- Tipo de evaluación: Filtrada o envolvente.

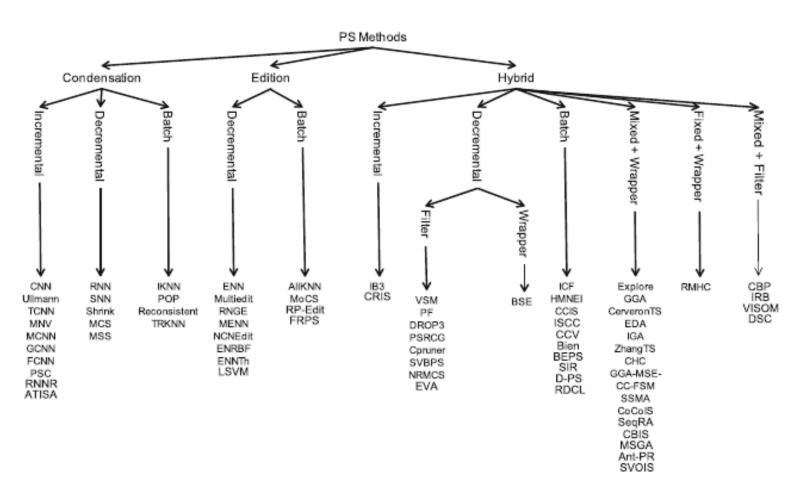


Fig. 8.3 PS taxonomy

#### Selección de Prototipos o Aprendizaje basado en Instancias

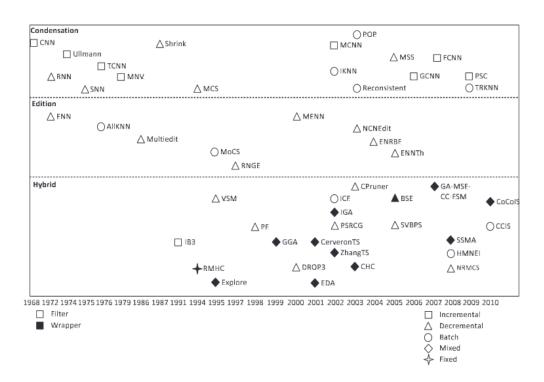


Fig. 2. Prototype selection map.

Ref. S. García, <u>J. Derrac</u>, J.R. Cano and <u>F. Herrera</u>, **Prototype Selection for Nearest Neighbor Classification: Taxonomy and Empirical Study**. *IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence* 34:3 (2012) 417-435 doi: 10.1109/TPAMI.2011.142

Formas de evaluar un algoritmo de Selección de instancias en k-NN:

- Reducción del espacio de almacenamiento
- Tolerancia al ruido
- Precisión en la generalización del aprendizaje
- Requerimientos de cómputo

#### Un par de algoritmos clásicos:

- Algoritmo clásico de Condensación: Condensed Nearest Neihbor (CNN)
  - Incremental
  - Inserta solo las instancias mal clasificadas a partir de una selección aleatoria de una instancia de cada clase.
  - Dependiente del orden de presentación
  - Solo retiene puntos pertenecientes al borde

#### Algorithm 10 CNN algorithm.

```
function CNN(T - training data)
initialize: S = \emptyset
repeat

for all x \in T (in random order) do

F[\operatorname{ind} x' \in S \text{ s.t. } ||x - x'|| = \min_{x^j \in S} ||x - x^j||
if class(x) \neq class(x') then
S = S \cup \{x\}
end if
end for
until S does not change
return S
end function
```

#### Un par de algoritmos clásicos:

- Algoritmo clásico de Edición: Edited Nearest Neighbor (ENN)
  - Por lotes
  - Se eliminan aquellas instancias que se clasifican incorrectamente usando sus k vecinos más cercanos (K = 3, 5 ó 9).
  - "Suaviza" las fronteras, pero retiene el resto de puntos (muchos redundantes)

    Algorithm 11 ENN algorithm

```
Algorithm 11 ENN algorithm.

function ENN(T - training data, k - number of nearest neighbor)

initialize: S = T

for all x \in S do

X' = \emptyset

for i = 1 to k do

Find x'_i \in T s.t. x \neq x'_i and ||x - x'_i|| = \min_{x' \in (T \setminus X')} ||x - x^j||

X' = X' \cup \{x'_i\}

end for

if class(x) \neq majorityClass(X') then

S = S \setminus \{x\}

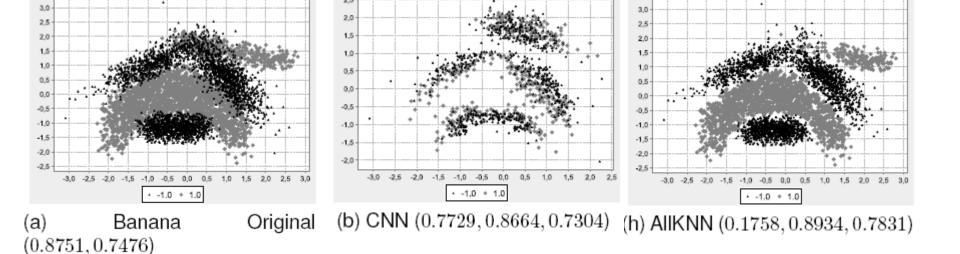
end if

end for

return S

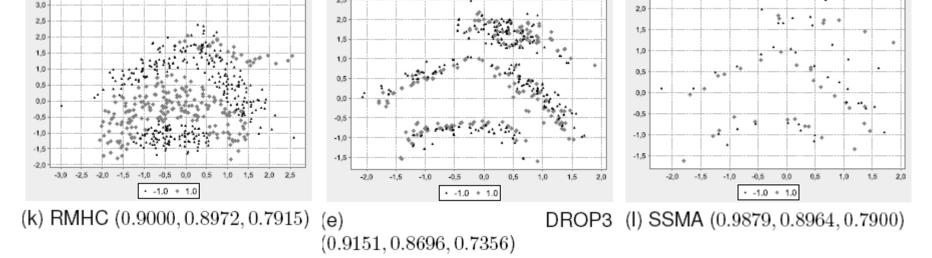
end function
```

### Ejemplos gráficos:



Conjunto banana con 5.300 instancias y dos clases. Conjunto obtenido por CNN y AllKNN (aplicación iterativa de ENN con k=3, 5 y 7).

#### Ejemplos gráficos:

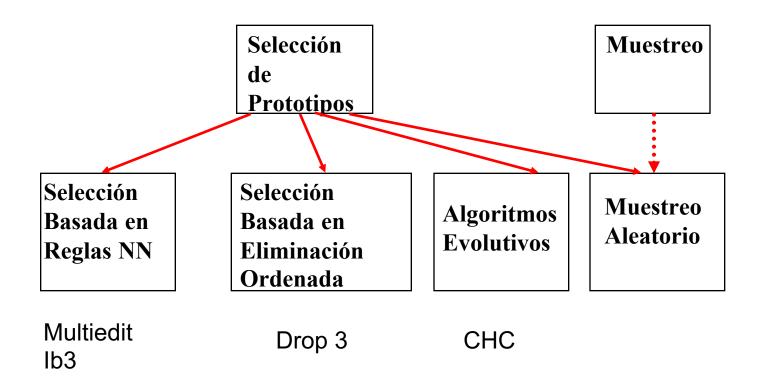


RMHC es una técnica de muestreo adaptativo basa en búsquedas locales con un tamaño final fijo.

DROP3 es la técnica híbrida más conocida y utilizada para NN.

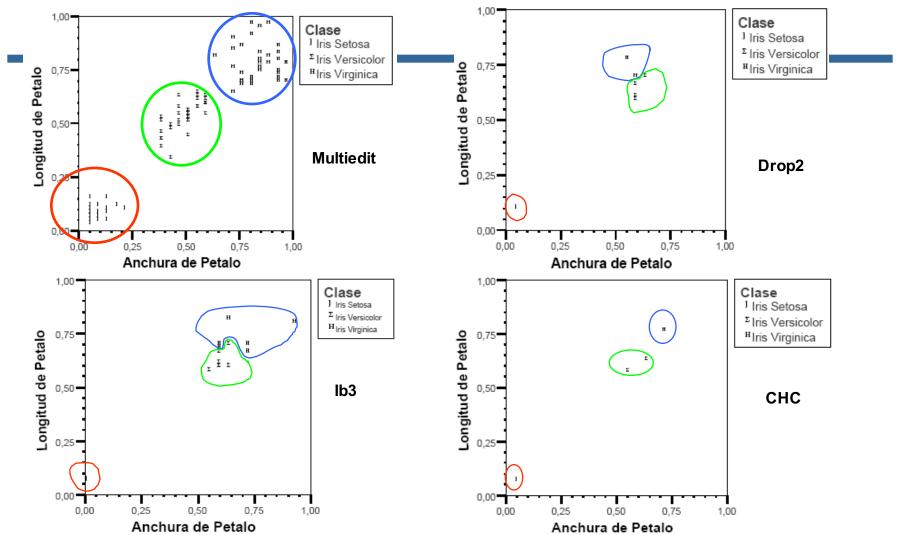
SSMA es una aproximación evolutiva basada en algoritmo meméticos.

### Ejemplos gráficos:



Bibliografía: J.R. Cano, F. Herrera, M. Lozano. Using Evolutionary Algorithms as Instance Selection for Data Reduction in KDD: An Experimental Study. IEEE Trans. on Evolutionary Computation 7:6 (2003) 561-575.

### Ejemplos gráficos:



Bibliografía: J.R. Cano, F. Herrera, M. Lozano. Using Evolutionary Algorithms as Instance Selection for Data Reduction in KDD: An Experimental Study. IEEE Trans. on Evolutionary Computation 7:6 (2003) 561-575.

### Selección de Instancias. Eficiencia

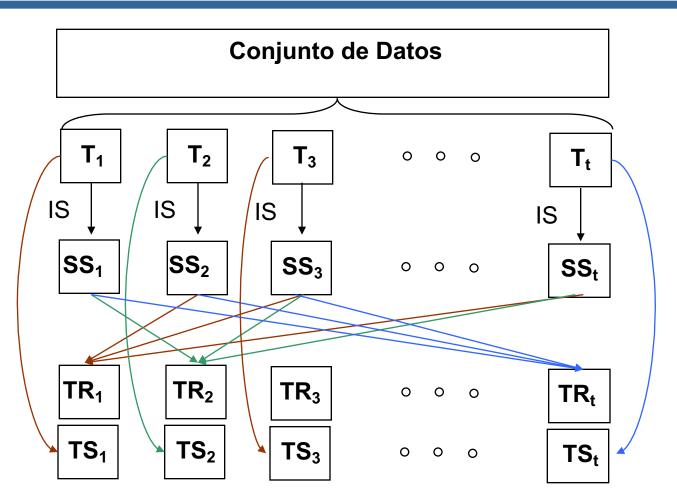
El orden de los algoritmos es superior a  $O(n^2)$  y suele estar en orden  $O(n^3)$ .

Las principales dificultades que deben afrontar los algoritmos de Selección de Prototipos son: Eficiencia, recursos, generalización, representación.

¿Cómo realizar la selección de instancias con grandes bases de datos?

Combinamos una estrategia de estratificación con los algoritmos de selección de instancias.

# Grandes Bases de Datos. Estrategia de Estratificación.



Referencia: J.R. Cano, F. Herrera, M. Lozano. Stratification for Scaling Up Evolutionary Prototype Selection. Pattern Recognition Letters 26:7 (2005) 953-963.

# Selección de Instancias. Ejemplo – Kdd Cup'99

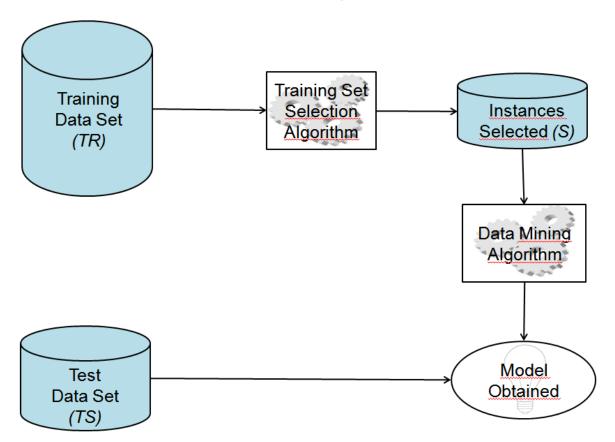
Nombre	Número de Instanci as	Número de Atributo s	Número de Clases	
Kdd Cup'99	494022	41	23	

# Selección de Instancias. Ejemplo – Kdd Cup'99

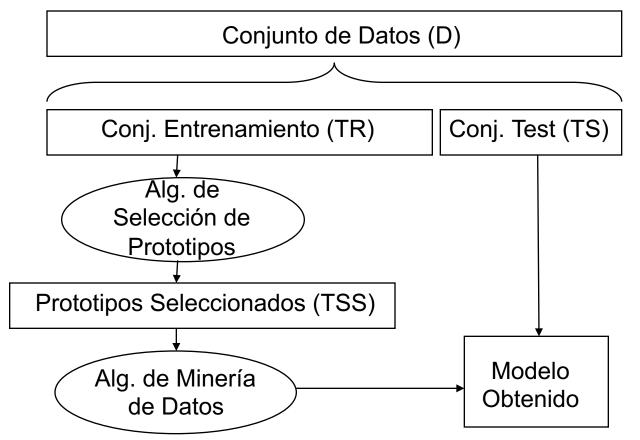
	Tiempo	% Red	% Ac. Trn	% Ac Test
1-NN cl	18568		99.91	99.91
Cnn st 100	8	81.61	99.30	99.27
Cnn st 200	3	65.57	99.90	99.15
Cnn st 300	1	63.38	99.89	98.23
Ib2 st 100	0	82.01	97.90	98.19
Ib2 st 200	3	65.66	99.93	98.71
Ib2 st 300	2	60.31	99.89	99.03
Ib3 st 100	2	78.82	93.83	98.82
Ib3 st 200	0	98.27	98.37	98.93
Ib3 st 300	0	97.97	97.92	99.27
CHC st 100	1960	99.68	99.21	99.43
CHC st 200	418	99.48	99.92	99.23
CHC st 300	208	99.28	99.93	99.19

J.R. Cano, <u>F. Herrera</u>, <u>M. Lozano</u>, **Stratification for Scaling Up Evolutionary Prototype Selection**. *Pattern Recognition Letters*, *26*, (2005), 953-963.

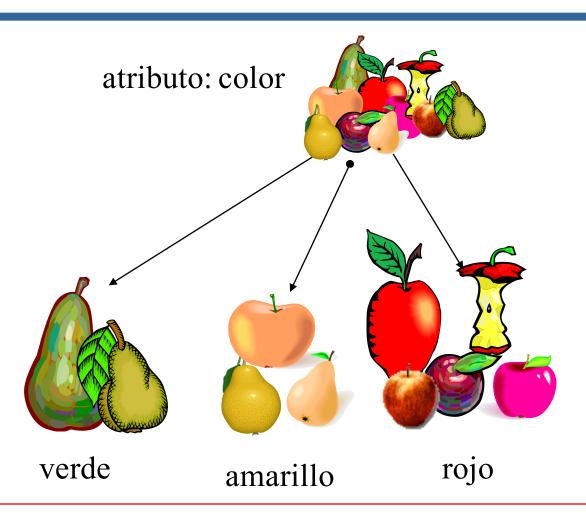
# Selección de Prototipos la **Selección de Conjuntos de Entrenamiento**



# Selección de Prototipos la **Selección de Conjuntos de Entrenamiento**



# Selección de Instancias

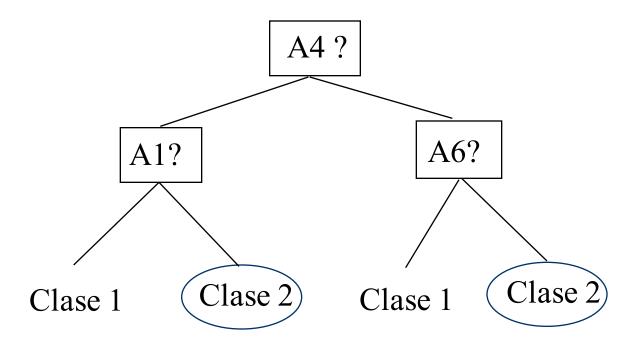


J.R. Cano, <u>F. Herrera</u>, <u>M. Lozano</u>, Evolutionary Stratified Training Set Selection for Extracting Classification Rules with Trade-off Precision-Interpretability. *Data and Knowledge Engineering 60 (2007) 90-108*.

# Selección de Instancias

Conjunto inicial de atributos:

{A1, A2, A3, A4, A5, A6}



----> Conjunto reducido de atributos: {A1, A4, A6}

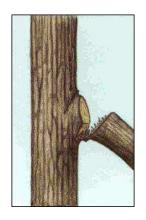
Los árboles de decisión seleccionan características

# Selección de Instancias



# **Comprehensibilidad: Árboles de Tamaño reducido**

Se utilizan técnicas de poda eliminación de nodos



Las estrategias de selección de instancias permiten construir árboles de decisión para grandes bases de datos reduciendo el tamaño de los árboles.

Aumentan su intepretabilidad.

# Selección de Instancias

Kdd Cup'99. Número de estratos: 100

	No.	%	C4.5	
	Reglas	Reducción	%Ac Trn	%Ac Test
C4.5	252		99.97%	99.94%
Cnn Strat	83	81.61%	98.48%	96.43%
Drop1 Strat	3	99.97%	38.63%	34.97%
Drop2 Strat	82	76.66%	81.40%	76.58%
Drop3 Strat	49	56.74%	77.02%	75.38%
Ib2 Strat	48	82.01%	95.81%	95.05%
Ib3 Strat	74	78.92%	99.13%	96.77%
Icf Strat	68	23.62%	99.98%	99.53%
CHC Strat	9	99.68%	98.97%	97.53%

# Selección de Instancias

La selección de instancias nos permite obtener conjuntos de reglas más interpretables y con aporte de mayor información.

	No. Instan- cias - N	No. Varia- bles	No.	Reglas	No. Variables/ regla		Confidencia de las Reglas N(Cond,Clas)/N	
Adult	30132	14	C4.5	IS-CHC/ C4.5	C4.5	IS-CHC/ C4.5	C4.5	IS-CHC/ C4.5
2 clases			359	5	14	3	0.003	0.167

Bibliografía: J.R. Cano, <u>F. Herrera</u>, <u>M. Lozano</u>, **Evolutionary Stratified Training Set Selection for Extracting Classification Rules with Trade-off Precision-Interpretability**. *Data and Knowledge Engineering* 60 (2007) 90-108, doi:10.1016/j.datak.2006.01.008.

# Conjuntos de datos no balanceados

- Algunos problemas tienen una presencia de las clases desigual
  - Diagnosis médica: 90% sin-enfermedad, 10% enfermedad
  - e-comercio: 99% no-compra, 1% compra
  - seguridad: >99.99% de conexiones no son ataques
- La situación es similar con múltiples clases
- La mayoría de los clasificadores obtienen un 97% de clasificación correcta, pero no son útiles

# Conjuntos de datos no balanceados

# ¿Cómo se procesan las clases no balanceadas?

- a. Utilizar técnicas de reducción de datos para balancear las clases reduciendo las clases mayoritarias.
- b. Realizar sobremuestreo para balancear aumentar el tamaño de las clases minoritarias.

### Algunos otros aspectos a destacar

Generación de prototipos: Creación de prototipos artificiales para mejorar el comportameento de los algoritmos.

Table 8.2 Some of the most important prototype generation methods

Complete name	Abbr. name	Reference
Prototype nearest neighbor	PNN	[27]
Generalized editing using nearest neighbor	GENN	[99]
Learning vector quantization	LVQ	[98]
Chen algorithm	Chen	[29]
Modified Chang's algorithm	MCA	[12]
Integrated concept prototype learner	ICPL	[102]
Depuration algorithm	Depur	[140]
Hybrid LVQ3 algorithm	HYB	[90]
Reduction by space partitioning	RSP	[141]
Evolutionary nearest prototype classifier	ENPC	[54]
Adaptive condensing algorithm based on mixtures of Gaussians	MixtGauss	[113]
Self-generating prototypes	SGP	[52]
Adaptive Michigan PSO	AMPSO	[25]
Iterative prototype adjustment by differential evolution	IPADE	[151]
Differential evolution	DE	[152]

# Algunos otros aspectos a destacar Hibridación entre selección de instancias y características

Table 8.3 IS combined with FS and weighting

Random mutation hill climbing for simultaneous instance and feature selection	[147]
Review of feature weighting methods for lazy learning algorithms	[163]
Distance functions for instance-based learning methods	[166]
Prototype reduction for sublinear space methods	[92]
Prototype reduction for sublinear space methods using ensembles	[93]
Learning feature weighting schemes for KNN	[129]
PS and feature weighting	[128]
PS for dissimilarity-based classifiers	[131]
Prototype reduction (selection and generation) for dissimilarity-based classifiers	[95]
Optimization of feature and instance selection with co-evolutionary algorithms	[59]
Prototype reduction and feature weighting	[55]
Instance and feature selection with cooperative co-evolutionary algorithms	[40]
Genetic algorithms for optimizing dissimilarity-based classifiers	[134]
Learning with weighted instances	[169]
Experimental review on prototype reduction for dissimilarity-based classifiers	[97]
Unification of feature and instance selection	[172]
Evolutionary IS with fuzzy rough FS	[43]
IS, instance weighting and feature weighting with co-evolutionary algorithms	[44]
Fuzzy rough IS for evolutionary FS	[45]
Feature and instance selection with genetic algorithms	[155]
Multi-objective genetic algorithm for optimizing instance weighting	[124]

# Algunos otros aspectos a destacar Hibridación con técnicas de aprendizaje y multiclasificadores

Table 8.4 Hybridizations with other learning approaches and ensembles

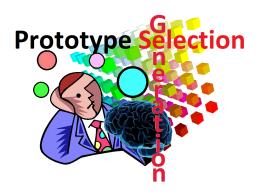
Description	Reference
First approach for nested generalized examples learning (hyperrectangle learning): EACH	[138]
Experimental review on nested generalized examples learning	[162]
Unification of rule induction with instance-based learning: RISE	[50]
Condensed nearest neighbour (CNN) ensembles	[5]
Inflating instances to obtain rules: INNER	[114]
Bagging for lazy learning	[174]
Evolutionary ensembles for classifiers selection	[142]
Ensembles for weighted IS	[71]
Boostrapping for KNN	[148]
Evolutionary optimization in hyperrectangles learning	[67]
Evolutionary optimization in hyperrectangles learning for imbalanced problems	[69]
Review of ensembles for data preprocessing in imbalanced problems	[60]
Boosting by warping of the distance metric for KNN	[121]
Evolutionary undersampling based on ensembles for imbalanced prob- lems	[61]

# Algunos otros aspectos a destacar **Estudios sobre escalabilidad**

Table 8.5 Scaling-up and distributed approaches

Description	Referenœ
Recursive subdivision of prototype reduction methods for tackling large data sets	[91]
Stratified division of training data sets to improve the scaling-up of PS methods	[20]
Usage of KD-trees for prototype reduction schemes	[120]
Distributed condensation for large data sets	[6]
Divide-and-conquer recursive division of training data for speed-up IS	[81]
Division of data based of ensembles with democratic voting for IS	[70]
Usage of stratification for scaling-up evolutionary algorithms for IS	[41]
Distributed implementation of the stratification process combined with k-means for IS	[33]
Scalable divide-and-conquer based on bookkeeping for instance and feature selection	[74]
Scaling-up IS based on the parallelization of small subsets of data	[82]

# WEBSITE: http://sci2s.ugr.es/pr/index.php



- S. García, <u>J. Derrac</u>, J.R. Cano and <u>F. Herrera</u>, **Prototype Selection for Nearest Neighbor Classification: Taxonomy and Empirical Study**. *IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence* 34:3 (2012) 417-435 doi: 10.1109/TPAMI.2011.142
- S. García, J. Luengo, F. Herrera. **Data Preprocessing in Data Mining**, Springer, 15, 2015



Bibliografía:



Códigos (Java):



# Selección de Instancias (website) http://sci2s.ugr.es/pr/







This Website contains SCI<sup>2</sup>S research material on Prototype Reduction in Nearest Neighbor Classification. This research is related to the following SCI<sup>2</sup>S surveys published recently:

• S. García, <u>J. Derrac</u>, J.R. Cano and <u>F. Herrera</u>, Prototype Selection for Nearest Neighbor Classification: Taxonomy and Empirical Study.

IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence 34:3 (2012) 417-435 doi: 10.1109/TPAMI.2011.142

COMPLEMENTARY MATERIAL to the paper here: datasets, experimental results and source codes.

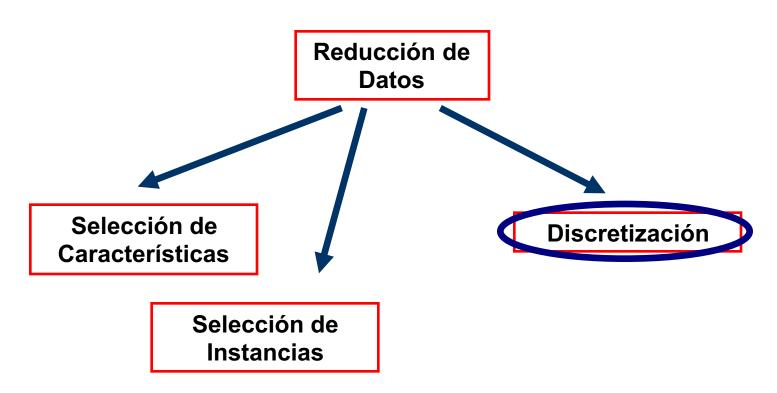
• I. Triguero, J. Derrac, S. García and F. Herrera, A Taxonomy and Experimental Study on Prototype Generation for Nearest Neighbor Classification. IEEE Transactions on Systems, Man, and Cybernetics—Part C: Applications and Reviews 42:1 (2012) 86-100, doi: 10.1109/TSMCC.2010.2103939

COMPLEMENTARY MATERIAL to the paper here: datasets, experimental results and source codes.

# Selección de Instancias (website) http://sci2s.ugr.es/pr/

#### The web is organized according to the following **Summary**: 1 Introduction to Prototype Reduction 2 Prototype Selection 2.1 Background 2.2 Taxonomy 2.3 Prototype Selection Methods 2.4 Experimental Analyses 2.5 SCI<sup>2</sup>S Approaches on Prototype Selection 3 Prototype Generation 3.1 Background 3.2 Taxonomy 3.3 Prototype Generation Methods 3.4 Experimental Analyses 3.5 SCI<sup>2</sup>S Approaches on Prototype Generation 4 Prototype Reduction Outlook 4.1 Key Milestones & Surveys 4.2 Evolutionary Proposals 4.3 SCI<sup>2</sup>S Related Approaches 4.4 Prototype Reduction Visibility at the Web of Science 4.5 Software and Algorithm Implementations 4.6 Recent and forthcoming approaches

### Reducción de Datos



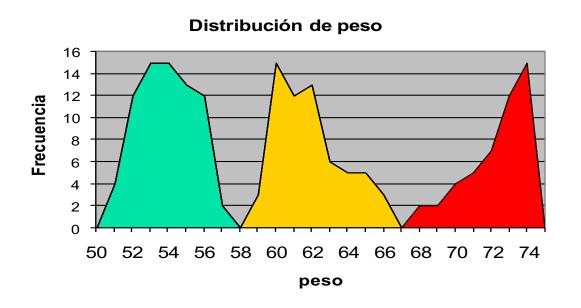
#### Bibliografía:

S. García, <u>J. Luengo</u>, <u>José A. Sáez</u>, <u>V. López</u>, <u>F. Herrera</u>, A Survey of Discretization Techniques: Taxonomy and Empirical Analysis in Supervised Learning. *IEEE Transactions on Knowledge and Data Engineering*, <u>doi: 10.1109/TKDE.2012.35</u>. *WEBSITE:* http://sci2s.ugr.es/discretization/

- Los valores discretos son muy útiles en Minería de Datos.
- Representan información más concisa, son más fáciles de entender más cercanos a la representación a nivel de conocimiento.
- La discretización busca transformar los valores continuos/discretos que se encuentran ordenados en valores nominales que no están ordenados. Proceso de cuantificación de atributos numéricos.
- Los valores nominales tienen un dominio finito, por lo que también se considera una técnica de reducción de datos.
- La discretización puede hacerse antes de la obtención de conocimiento o durante la etapa de obtención de conocimiento.

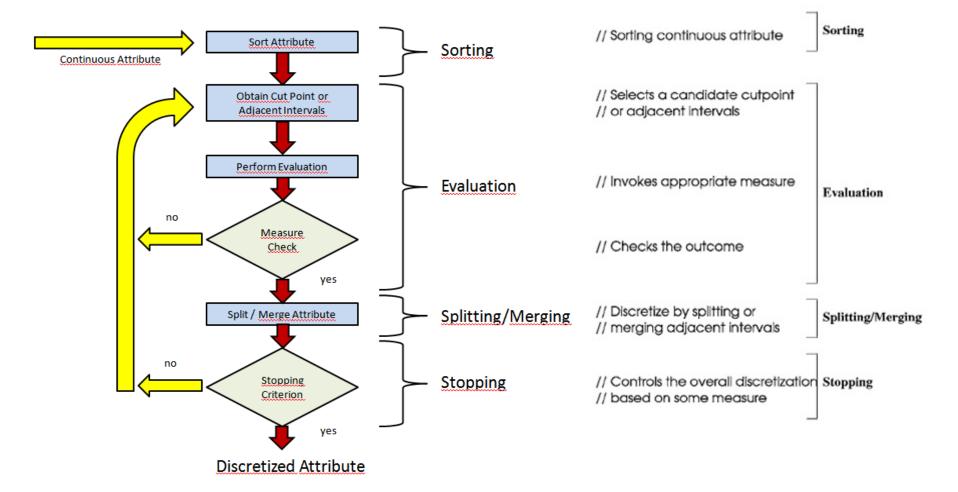
- Divide el rango de atributos continuos (numéricos) en intervalos
- Almacena solo las etiquetas de los intervalos
- Importante para reglas de asociación y clasificación, algunos algoritmos solo aceptan datos discretos.

EDAD	5	6	6	9		15	16	16	17	20		24	25	41	50	65		67
COCHE EN PROPIEDAD	0	0	0	0		0	1	0	1	1		0	1	1	1	1		1
EDAD [5,15] EDAD [16,24] EDAD [25,67]																		



50 - 58 kg 59-67 kg > 68 kg

## Etapas en el proceso de discretización



- La discretización se ha desarrollado a lo largo de diferentes líneas según las necesidades:
- Supervisados vs. No supervisados: Consideran o no el atributo objetivo.
- Dinámicos vs. estáticos: Mientras se construye o no el modelo.
- Locales vs. Globales: Centrados en una subregión del espacio de instancias o considerando todas ellas.
- Top-down vs. Bottom-up: Empiezan con una lista vacía o llena de puntos de corte.
- Directos vs. Incrementales: Usan o no un proceso de optimización posterior.

#### Algoritmos no supervisados:

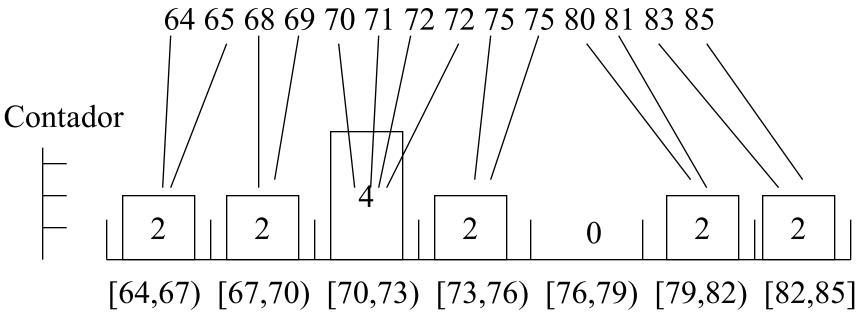
- Intervalores de igual amplitud
- Intervalos de igual frecuencia
- Clustering .....
- Algoritmos supervisados:
  - Basados en Entropía [Fayyad & Irani 93 and others] [Fayyad & Irani 93] U.M. Fayyad and K.B. Irani. Multi-interval discretization of continuous-valued attributes for classification learning. *Proc. 13th Int. Joint Conf. AI (IJCAI-93)*, 1022-1027. Chamberry, France, Aug./Sep. 1993.
  - Metodos Chi-square [Kerber 92]

    [Kerber 92] R. Kerber. ChiMerge: Discretization of numeric attributes. *Proc. 10<sup>th</sup> Nat. Conf. AAAI*, 123-128. 1992.
  - ... (múltiples propuestas)

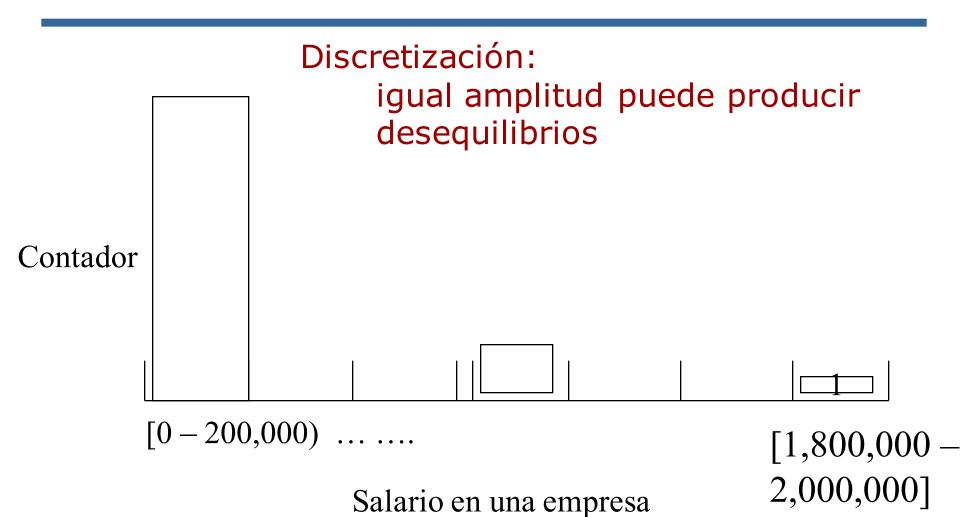
**Bibliografía:** S. García, J. Luengo, José A. Sáez, V. López, F. Herrera, A Survey of Discretization Techniques: Taxonomy and Empirical Analysis in Supervised Learning. *IEEE Transactions on Knowledge and Data Engineering* 25:4 (2013) 734-750, doi: 10.1109/TKDE.2012.35.

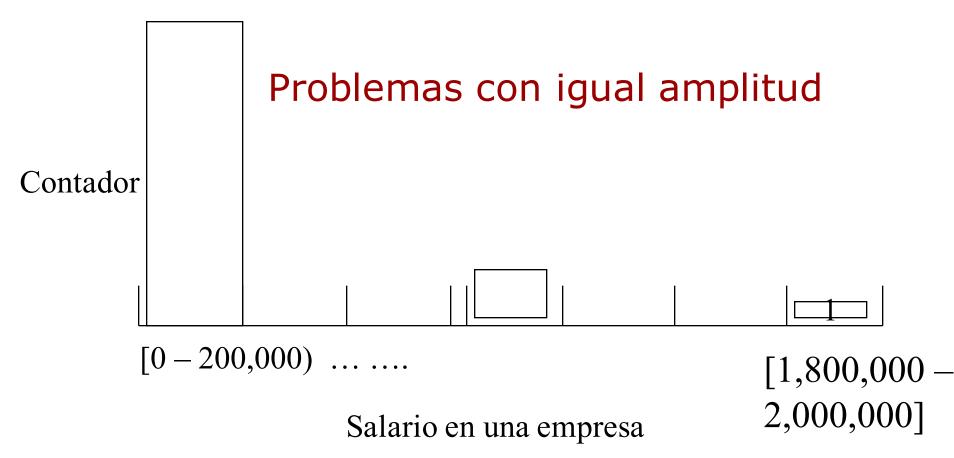
## Ejemplo Discretization: Igual amplitud

Valores de temperatura:



Igual amplitud

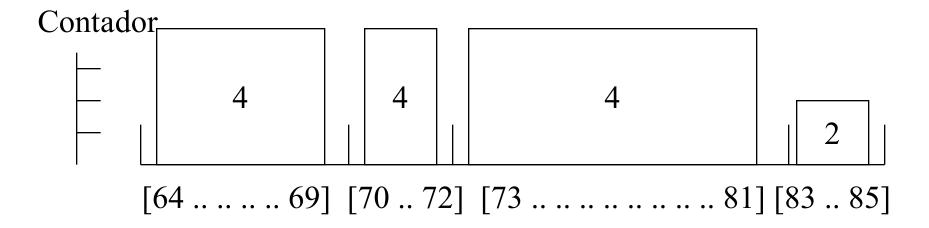




¿Qué podemos hacer para conseguir una mejor distribución?

## Ejemplo Discretización: Igual frecuencia

Valores de la temperatura 64 65 68 69 70 71 72 72 75 75 80 81 83 85



Igual frecuencia (altura) = 4, excepto para la última caja

# Ejemplo: Discretización: Ventajas de la igualdad en frecuencia

- Generalmente es preferible porque evita desequilibrios en el balanceo entre valores
- En la práctica permite obtener puntos de corte mas intuitivos.
- Consideraciones adicionales:
  - Se deben crear cajas para valores especiales
  - Se deben tener puntos de corte interpretables

- Algoritmos no supervisados:
  - Intervalores de igual amplitud
  - Intervalos de igual frecuencia
  - Clustering .....

#### Algoritmos supervisados:

- Basados en Entropía [Fayyad & Irani 93 and others] [Fayyad & Irani 93] U.M. Fayyad and K.B. Irani. Multi-interval discretization of continuous-valued attributes for classification learning. *Proc. 13th Int. Joint Conf. AI (IJCAI-93)*, 1022-1027. Chamberry, France, Aug./Sep. 1993.
- Metodos Chi-square [Kerber 92]

  [Kerber 92] R. Kerber. ChiMerge: Discretization of numeric attributes. *Proc. 10<sup>th</sup> Nat. Conf. AAAI*, 123-128. 1992.
- ... (múltiples propuestas)

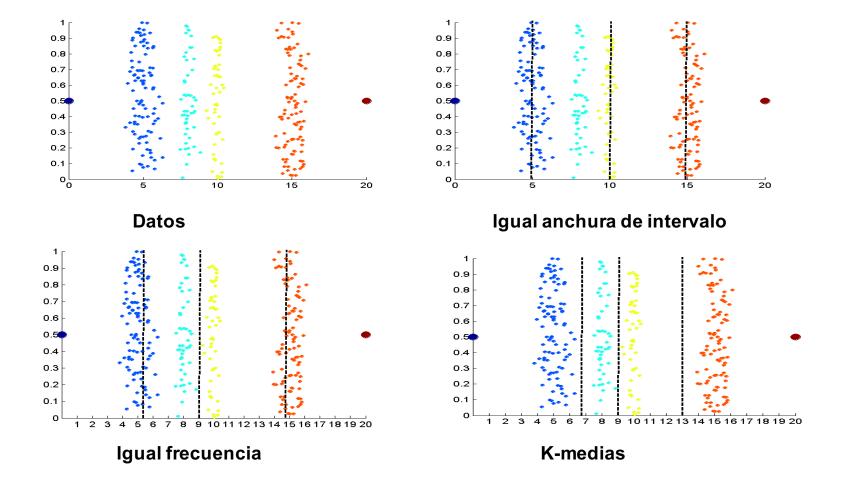
**Bibliografía:** S. García, J. Luengo, José A. Sáez, V. López, F. Herrera, A Survey of Discretization Techniques: Taxonomy and Empirical Analysis in Supervised Learning. *IEEE Transactions on Knowledge and Data Engineering 25:4 (2013) 734-750, doi: 10.1109/TKDE.2012.35.* 

#### Discretizador Entropy MDLP (Fayyad)

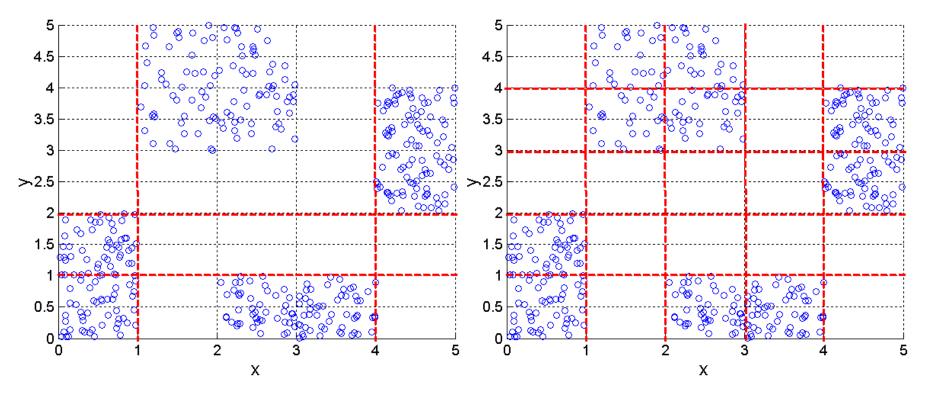
 Comienzan con los puntos de corte dados entre ejemplos de diferentes clases:

- Minimum Description Length Principle (MDLP), basado en entropía, se utiliza para escoger los puntos de corte útiles entre los anteriores.
- El criterio de parada se basa también en MDLP.
- MDLP se formula como el problema de encontrar el coste de comunicación entre un emisor y un receptor. Se asume que el emisor tiene el conjunto de instancias mientras que el receptor tiene las etiquetas de clase.
- Se dice que una partición inducida po run punto de corte es aceptada si y solo si el coste del mensaje requerido para enviar antes de particionar es mayor que el requerido después de particionar.

#### Discretización sin utilizar las clases



## Discretización utilizando clases (basado en entropía)



3 categorías para ambas variables x e y

5 Categorías para ambas variables

- ¿Qué discretizador será mejor?.
- Como siempre, dependerá de la aplicación, necesidades del usuario, etc...
- Formas de evaluación:
  - Número total de intervalos
  - Número de inconsistencias causadas
  - Tasa de acierto predictivo

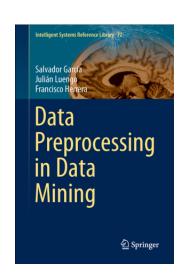
# Inteligencia de Negocio

## **TEMA 4. Preprocesamiento de Datos**

- 1. Introducción. Preprocesamiento
- 2. Integración, Limpieza y Transformación
- 3. Datos Imperfectos
- 4. Reducción de Datos
- 5. Comentarios Finales

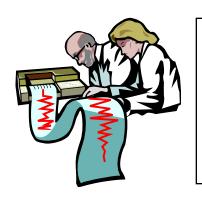
#### Bibliografía:

S. García, J. Luengo, F. Herrera Data Preprocessing in Data Mining Springer, 2015



El preprocesamiento de datos es una necesidad cuando se trabaja con una aplicación real, con datos obtenidos directamente del problema.

#### **Datos sin refinar**



Preprocesamiento de Datos

Obtención de Patrones Interpretación de Resultados



- Preparación de Datos
- Reducción

- Reglas de asociación
- Classificación / predicción
- Análisis de cluster

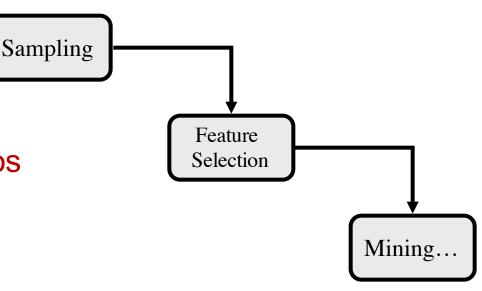
- Visualización
- Validación

Una ventaja: El preprocesamiento de datos permite aplicar los modelos de Aprendizaje/Minería de Datos de forma más rápida y sencilla, obteniendo modelos/patrones de más calidad: precisión e/o interpretabilidad.

Un inconveniente: El preprocesamiento de datos no es un área totalmente estructurada con una metodología concreta de actuación para todos los problemas. Cada problema puede requerir una actuación diferente, utilizando diferentes herramientas de preprocesamiento.

Un inconveniente: El preprocesamiento de datos no es un área totalmente estructurada con una metodología concreta de actuación para todos los problemas.

El diseño de procesos automáticos de uso de las diferentes etapas/técnicas en minería de datos es uno de los nuevos retos existentes.



Q. Yang, X. Wu

10 Challenging problems in data mining research.

International Journal of Information Technology & Decision Making 5:4 (2006) 597-604

Las Técnicas de Reducción de Datos pueden permitir mejorar la precisión/interpretabilidad de los métodos de extracción de conocimiento, además de reducir el tamaño de la BD y el tiempo de los algoritmos de aprendizaje.

Para cada método de aprendizaje/problema puede ser necesario diseñar un mecanismo de reducción de datos que sea cooperativo con el propio método de aprendizaje.

"Good data preparation is key to producing valid and reliable models"

# Snapshot on Data Preprocessing

Every problem can need a different preprocessing process, using different tools.



Knowledge-Based Systems

Volume 98, 15 April 2016, Pages 1-29

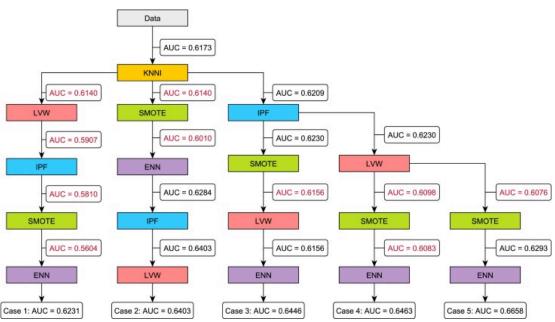


http://sci2s.ugr.es/mostinfluential-preprocessing

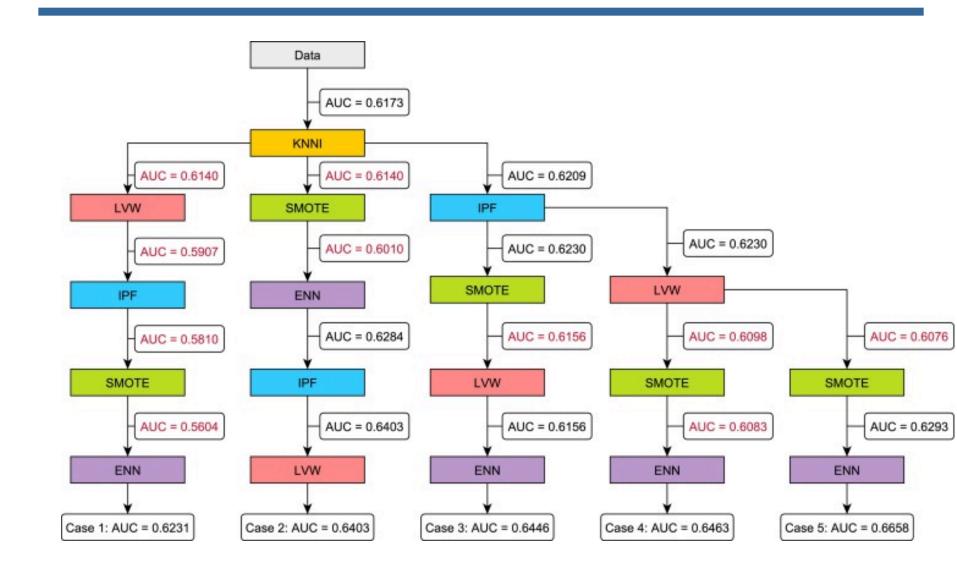
Tutorial on practical tips of the most influential data preprocessing algorithms in data mining

Salvador García ♣, a, b, ☑, Julián Luengoa, ☑, Francisco Herreraa, b, ☑

Fig. 29. Depiction of the 5 Cases, hierarchically distributed by the preprocessing application order, showing the AUC values obtained in each step



# Snapshot on Data Preprocessing



El software de minería de datos KEEL (knowledge extraction based on evolutionary learning) incluye un módulo de preparación de datos de datos (selección de características, imputación de valores perdidos, selección de instancias, discretizacion, ...







http://www.keel.es/

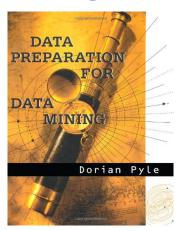
El software de minería de datos KEEL (knowledge extraction based on evolutionary learning) incluye un módulo de preparación de datos de datos (selección de características, imputación de valores perdidos, selección de instancias, discretización, ...

Algorithms included in KEEL (484)							
Family	Subfamily						
	Discretization (30)						
	Feature Selection (25)	Feature Selection (22)					
	reature Selection (23)	Evolutionary Feature Selection (3)					
	Training Set Selection (16)	Training Set Selection (12)					
Data Preprocessing (98)	Training Set Selection (10)	Evolutionary Training Set Selection (4)					
	Missing Values (15)						
	Transformation (4)						
	Data Complexity (1)						
	Noisy Data Filtering (7)						

## Bibliografía

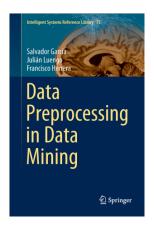


#### **Bibliografía – Minería de Datos y Preprocesamiento**



Dorian Pyle Morgan Kaufmann, 1999

S. García, J. Luengo, F. Herrera Data Preprocessing in Data Mining Springer, 2015



# Sistemas Inteligentes para la Gestión de la Empresa

2016 - 2017



- Tema 1. Introducción a la Ciencia de Datos
- Tema 2. Depuración y Calidad de Datos.
   Preprocesamiento de datos
- Tema 3. Análisis Predictivo para la Empresa
- Tema 5. Análisis de Transacciones y Mercados
- Tema 4. Modelos avanzados de Analítica de Empresa
- Tema 6. Big Data
- Tema 7. Aplicaciones de la Ciencia de Datos en la Empresa