

Inteligencia de Negocio

Curso 2020-2021

Inteligencia



de Negocio

La asignatura "Inteligencia de Negocio" se centrará el estudio y diseño de técnicas de extracción de conocimiento utilizadas en el área de Business Analytics/ciencia de datos.

<http://sci2s.ugr.es/docencia/in/>

Objetivos

- Estudiar los aspectos básicos de la Inteligencia de Negocio y la ciencia de datos.
- Conocer técnicas de extracción de conocimiento para diferentes problemas: clasificación, regresión, series temporales, flujo de datos, detección de anomalías, análisis de textos en redes sociales, ...
- Estudiar Leguajes de programación y herramientas software de Inteligencia de Negocio y Ciencia de Datos.
- Tener capacidad para determinar, ante un problema, los algoritmos y metodología más adecuados a utilizar para su resolución.

Inteligencia de Negocio

Curso 2020-2021

4º Grado en Ingeniería Informática (Sistemas de Información)					
1er cuatrimestre					
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30	GRD 2.7			RSC 1.6	
9:30-10:30	GRD 2.7	RI 1.6	IN1 3.3	RSC 1.6	BDD1 3.1
10:30-11:30	SIG 1.6	RI 1.6	IN1 3.3	RSC 1.6	IN2 3.2
11:30-12:30	SIG 1.6	RI1 1.6	IN 1.6	RSC 1.6	BDD 1.6
12:30-13:30	SIG 3.2	RI1 1.6	IN 1.6	GRD 1.6	BDD 1.6
13:30-14:30	SIG 3.2			GRD 1.6	

IN. Inteligencia del Negocio.

BDD. Bases de Datos Distribuidas.

RI. Recuperación de Información.

SIG. Sistemas de Información Geográficos.

GRD. Gestión de Recursos Digitales.

RSC. Redes y Sistemas Complejos.

Inteligencia de Negocio

Teoría

Grupo A: Miércoles 11:45-13:45, Clase online - ZOOM



Francisco Herrera

Dpto. Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

Planta 4^a, despacho 34

E-mail: herrera@decsai.ugr.es

Inteligencia de Negocio

Prácticas

Grupo A: Miércoles 09:30-11:30 h, Aula 3.3

Grupo B: Viernes 09:30-11:30 h, Aula 3.2



Daniel Molina

Dpto. Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

E-mail: dmolina@decsai.ugr.es

INTELIGENCIA DE NEGOCIO

2020 - 2021



-
- **Tema 1. Introducción a la Inteligencia de Negocio**
 - **Tema 2. Minería de Datos. Ciencia de Datos**
 - **Tema 3. Modelos de Predicción: Clasificación, regresión y series temporales**
 - **Tema 4. Preprocesamiento de Datos**
 - **Tema 5. Modelos de Agrupamiento o Segmentación**
 - **Tema 6. Modelos de Asociación**
 - **Tema 7. Modelos Avanzados de Ciencia de Datos: (Desbalanceo de clases, problemas singulares, detección de anomalías, Análisis de Sentimientos, Deep Learning, ...)**
 - **Tema 8. Big Data**

Páginas Web de la Asignatura

<http://sci2s.ugr.es/graduateCourses/in>



The screenshot shows the website for the Soft Computing and Intelligent Information Systems research group at the University of Granada. The page is titled 'Inteligencia de Negocio' and 'Curso'. It includes a search bar, a navigation menu, and a list of thematic web sites. The main content area describes the course and lists the theory topics.

Soft Computing and Intelligent Information Systems
A University of Granada research group

About Laboratories Research Publications Teaching Thematic Sites Software Awards In the Press

Search on SCI2S

Home » Inteligencia de Negocio

Inteligencia de Negocio

Curso

La asignatura Inteligencia de Negocio, impartida en el grado en Ingeniería Informática (especialidad en Sistemas de Información), se centrará el estudio y diseño de técnicas de extracción de conocimiento utilizadas en el área de Business Analytics.

Teoría:

Transparencias de la asignatura:

- Presentación y planificación de la asignatura
- Presentación 

Páginas Web de la Asignatura

- <http://sci2s.ugr.es/graduateCourses/in>
- En la WEB está todo el material de la asignatura y un fichero con la planificación de la misma.
- Las clases de prácticas comienzan el Miércoles 30 de septiembre de 2020.
- La entrega de prácticas y gestión de grupos se realizará a través de la web de PRADO.

Planificación de Seminarios y Prácticas

A lo largo del curso se impartirán distintos seminarios donde se estudiará el lenguaje Python y herramientas de software desarrolladas con Python (Scikit-Learn y módulos asociados)

Se explicará la resolución de problemas mediante las distintas técnicas estudiadas en la asignatura.

Planificación de Seminarios y Prácticas

- Seminario 1: Introducción a Python
- Seminario 2: Herramienta de Ciencia de Datos: Scikit-Learn
- Seminario 3: Problemas de clasificación. Aspectos prácticos
- Seminario 4: Técnicas de visualización de datos
- Seminario 5: Problemas de segmentación. Aspectos prácticos
- Seminario 6: Preprocesamiento de datos. Aspectos prácticos
- Seminario 7: Deep Learning

Planificación de Seminarios y Prácticas

- Práctica 1: Resolución de problemas de clasificación. Visualización. Análisis experimental
- Práctica 2: Resolución de problemas de segmentación mediante *clustering*. Visualización.
- Práctica 3: Competición en Kaggle/DrivenData con y preprocesamiento y técnicas de aprendizaje avanzado

- *Las prácticas 1 y 2 serán evaluadas hasta 2 puntos*
- *La práctica 3 será evaluada hasta 3 puntos. La posición en la competición dará desde 2 puntos hasta el último puesto, que obtiene 0,75 puntos. Se aplica un factor de corrección de hasta el 50% para mejorar o empeorar la puntuación en función de la calidad de la documentación y trabajo realizado.*

Evaluación

Enero – Examen ordinario

- Examen final de teoría o práctica alternativa (29 Enero) (5 puntos)
- Prácticas (7 puntos).
- Evaluación: la suma de la puntuación obtenida en cada parte, siendo necesario obtener al menos 1 punto en Teoría y Prácticas para superar la asignatura

Febrero – Examen extraordinario

- Examen de preguntas múltiples y examen práctico, o prácticas alternativas.