

Inteligencia de Negocio

Curso 2018-2019

Inteligencia



de Negocio

La asignatura “Inteligencia de Negocio” se centrará el estudio y diseño de técnicas de extracción de conocimiento utilizadas en el área de Business Analytics/ciencia de datos.

<http://sci2s.ugr.es/docencia/in/>

Objetivos

- Estudiar los aspectos básicos de la Inteligencia de Negocio.
- Conocer técnicas de extracción de conocimiento para diferentes problemas: clasificación, regresión, series temporales, flujo de datos, detección de anomalías, análisis de textos en redes sociales, ...
- Estudiar herramientas software de Inteligencia de Negocio y Minería de Datos.
- Tener capacidad para determinar, ante un problema, los algoritmos y metodología más adecuados a utilizar para su resolución.

Inteligencia de Negocio

Curso 2018-2019

4º Grado en Ingeniería Informática (Sistemas de Información) 1er cuatrimestre

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30		RSC 3.3		GRD 2.7	
9:30-10:30	RI2 3.1	IN1 3.3	IN2 3.2	BDD1 3.1	GRD 2.7
10:30-11:30	RI2 3.1	IN1 3.3	IN2 3.2	BDD1 3.1	SIG 3.3
11:30-12:30	IN 1.8	RSC 1.8	BDD 1.8	SIG 3.3	RI1 2.7
12:30-13:30	IN 1.8	GRD 1.8	BDD 1.8	SIG 3.3	RI1 2.7
13:30-14:30		GRD 1.8		SIG 3.3	BDD2 3.1
15:30-16:30					
16:30-17:30					
17:30-18:30					
18:30-19:30					
19:30-20:30					
20:30-21:30					

IN. Inteligencia del Negocio.

BDD. Bases de Datos Distribuidas.

RI. Recuperación de Información.

SIG. Sistemas de Información Geográficos.

GRD. Gestión de Recursos Digitales.

RSC. Redes y Sistemas Complejos.

Inteligencia de Negocio

Teoría

Grupo A: Lunes 11:30-13:30, Aula 1.4



Francisco Herrera

Dpto. Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

Planta 4^a, despacho 34

E-mail: herrera@decsai.ugr.es

<http://decsai.ugr.es/~herrera/>

Sustitución a partir del día 20 de septiembre

Inteligencia de Negocio

Prácticas

Grupo A: Lunes 09:30-11:30 h, Aula 3.3
Grupo B: Miércoles 09:30-11:30 h, Aula 3.2



Jorge Casillas

Dpto. Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

Planta 4ª, despacho D26

E-mail: casillas@decsai.ugr.es

<http://decsai.ugr.es/~casillas/>

INTELIGENCIA DE NEGOCIO

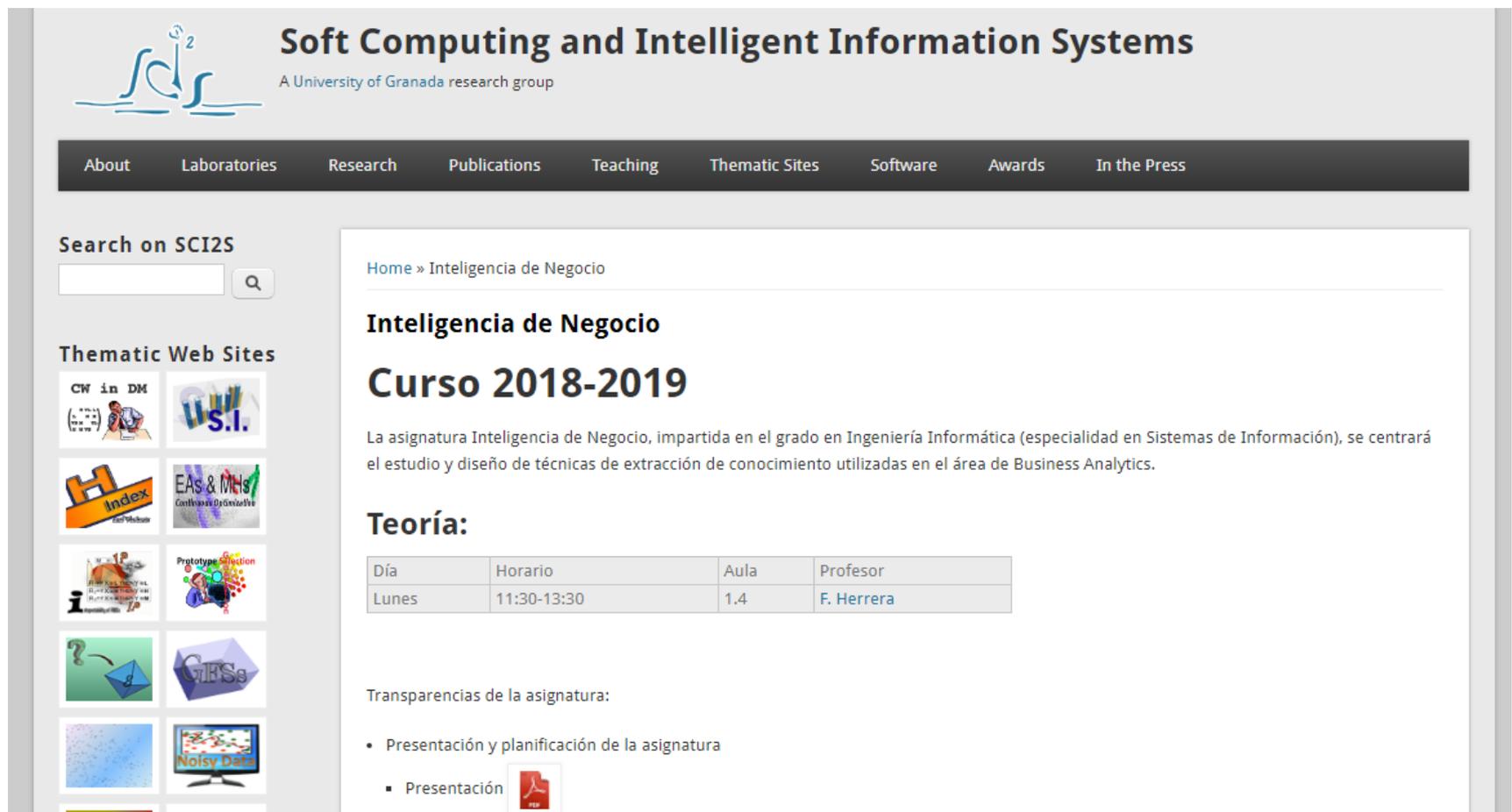
2018 - 2019



-
- Tema 1. Introducción a la Inteligencia de Negocio
 - Tema 2. Minería de Datos
 - Tema 3. Modelos de Predicción: Clasificación, regresión y series temporales
 - Tema 4. Preparación de Datos
 - Tema 5. Modelos de Agrupamiento o Segmentación
 - Tema 6. Modelos de Asociación
 - Tema 7. Modelos Avanzados de Minería de Datos
 - Tema 8. Big Data

Páginas Web de la Asignatura

<http://sci2s.ugr.es/graduateCourses/in>



Soft Computing and Intelligent Information Systems
A University of Granada research group

About Laboratories Research Publications Teaching Thematic Sites Software Awards In the Press

Search on SCI2S

Thematic Web Sites

- CW in DM
- S.I.
- H Index
- EAs & IMIs
- Prototype Evolution
- GRFSs
- Noisy Data

Home » [Inteligencia de Negocio](#)

Inteligencia de Negocio

Curso 2018-2019

La asignatura Inteligencia de Negocio, impartida en el grado en Ingeniería Informática (especialidad en Sistemas de Información), se centrará el estudio y diseño de técnicas de extracción de conocimiento utilizadas en el área de Business Analytics.

Teoría:

Día	Horario	Aula	Profesor
Lunes	11:30-13:30	1.4	F. Herrera

Transparencias de la asignatura:

- Presentación y planificación de la asignatura
 - Presentación 

Páginas Web de la Asignatura

- <http://sci2s.ugr.es/graduateCourses/in>
- En la WEB está todo el material de la asignatura y un fichero con la planificación de la misma.
- Las clases de prácticas comienzan el Lunes 24 de septiembre, 2018.
- La entrega de prácticas y gestión de grupos se realizará a través de la web:
<https://decsai.ugr.es>

Planificación de Seminarios y Prácticas

A lo largo del curso se impartirán distintos seminarios donde se presentarán herramientas de software para el uso de técnicas de inteligencia de negocio y extracción de conocimiento, y el uso de herramientas desarrolladas con Python (Scikit-Learn y módulos asociados)

Se explicará la resolución de problemas mediante las distintas técnicas estudiadas en la asignatura.

Planificación de Seminarios y Prácticas

- Seminario 1: Herramientas de *Business Intelligence*.
Herramientas comerciales y de código abierto
- Seminario 2: Herramientas de Minería de Datos: KNIME y Weka
- Seminario 3: Problemas de clasificación. Aspectos prácticos
- Seminario 4: Técnicas de visualización de datos
- Seminario 5: Ciencia de datos con Python
- Seminario 6: Problemas de segmentación. Aspectos prácticos
- Seminario 7: Preprocesado y clasificación avanzados. Aspectos prácticos

Planificación de Seminarios y Prácticas

- Práctica 1: Resolución de problemas de clasificación y preprocesado básico. Visualización. Análisis experimental (KNIME, Weka)
- Práctica 2: Resolución de problemas de segmentación mediante *clustering*. Visualización (Python, scikit-learn, matplotlib)
- Práctica 3: Competición en Kaggle con clasificación/regresión y preprocesamiento avanzado (Python, NumPy, SciPy, Pandas, NLTK...)
- *Las prácticas 1 y 2 serán evaluadas hasta 2 puntos*
- *La práctica 3 será evaluada hasta 3 puntos. La posición en la competición dará desde 2 puntos al primero hasta 1,33 al décimo. A partir del undécimo se reduce linealmente hasta el último puesto, que obtiene 0,5 puntos. Se aplica un factor de corrección de hasta el 50% para mejorar o empeorar la puntuación en función de la calidad de la documentación y trabajo realizado.*

Evaluación

Enero – Examen ordinario

- Examen final de teoría lunes 14 de enero (5 ptos.)
- Prácticas (7 puntos). A los alumnos que obtengan al menos 6 puntos se les premiará con un 25% de aumento de su nota de prácticas. Además, podrán superar la asignatura sin el examen de teoría
- Evaluación: la suma de la puntuación obtenida en cada parte, siendo necesario obtener al menos 1 punto en Teoría y Prácticas para superar la asignatura

Febrero – Examen extraordinario

- No se entregarán prácticas para el examen extraordinario. Examen de preguntas múltiples y examen de prácticas.